Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.







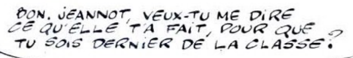




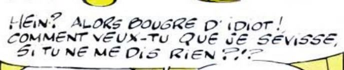










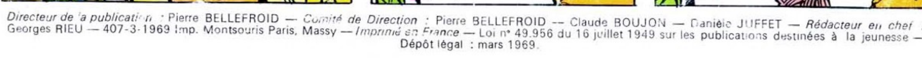











Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — Comité de Direction : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — Rédacteur en chef : Georges RIEU — 407-3-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy — Imprimé en France — Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse — Dépôt légal : mars 1969.







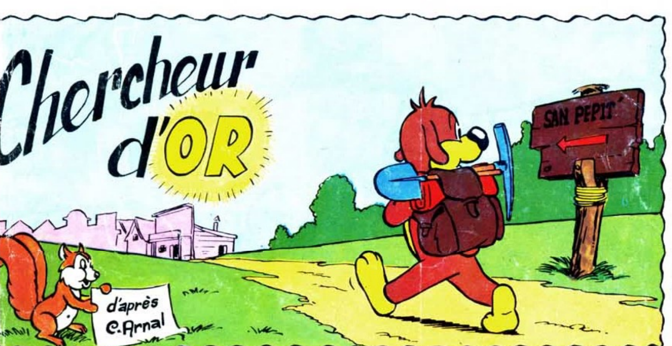




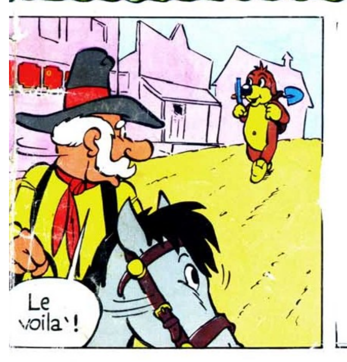


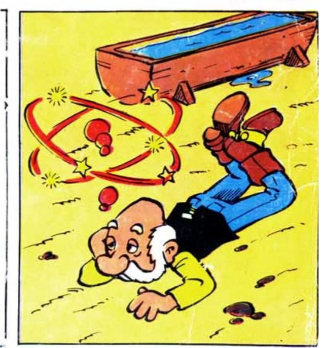
2F HEBDOMADAIRE 25e ANNEE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS IATALIE 300 L N° 1243











2F HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 24 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L. N° 1239

ENFIN L'ILLUSTRÉ DES HISTOIRES COMPLÈTES !

*Vous l'avez maintenant entre vos mains, le nouveau "**Pif**". Jugez sur pièce. C'est une révolution dans la formule de l'illustré hebdomadaire. Place est faite aux **histoires en images complètes.** Ainsi, chaque semaine, vos héros favoris vous mèneront **jusqu'au bout** d'une de leurs aventures et cela sur plus de pages, puisque dès aujourd'hui **Pif** vous offre chaque semaine "**le tour du rire et de l'aventure en 80 pages !**" Les meilleures bandes dessinées - Les héros les plus appréciés, pour tous les goûts, pour tous les âges dans le comique et l'aventure. **Pif, le seul illustré complet** paraissant chaque semaine innove encore, en vous offrant un journal de jeux de 16 pages qui vous passionnera et enchantera vos loisirs - et ceux de vos parents ! - d'un "**Pif**"... à l'autre. Et ce n'est pas tout... **Chaque semaine, Pif** vous offre son **gadget-surprise.***



14 histoires tout en complet et le journal des jeux de 16 pages

PIF CHERCHEUR D'OR. Page 1.

LE CONCOMBRE MASQUÉ *arrose son cactus-blockhaus.* Page 8.

NESTOR, *l'évadé perpétuel se souvient.* Page 10.



RAHAN, *le fils des âges farouches. Un récit complet de 20 pages : La fantastatique aventure des premiers hommes.* Page 11.

ARTHUR LE FANTOME JUSTICIER, *dans une gigantesque partie de tartes à la crème. 7 pages éclaboussantes de gags à la fraise.* Page 32.



TEDDY TED, *le cow-boy aux yeux clairs, dans "Deux hommes à abattre".* Page 41.

PIFOU. *Le sympathique et astucieux petit farceur.* Page 71.

GAI-LURON. *La joie de vivre.* Page 72.

M. LE MAGICIEN. Page 74.

BOUBOULE. *Les aventures gastronomiques d'un fin gourmet.* Page 75.

AILLEURS, *sans commentaire.* Page 76.

...ui en dit "long". Page 77.

...T MUZO, *les deux inséparables.*

... ET JEANNOT.

...AL DES JE...

... gagner ... magni- ...erte par ...-MOTOCONFORT



LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION-ADMINISTRATION : Pif
126, rue La Fayette,
Boite Postale n° 77-X
PARIS-10e

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées)
C. C. P. 4620-25

T...
Les abc... premièr... règleme... Adminis... mois p...cédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

Pif HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ
3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

...s : 58 F
...esses, joindre ...t 0,75 F

Adressez vos règlements :
Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 24 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e.
Tél. 205-97-28

À la mémoire de ma mère.

Danut 2005

(Suite de la page 1.)









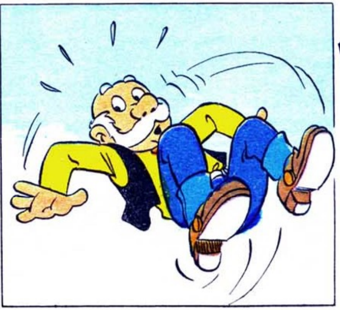




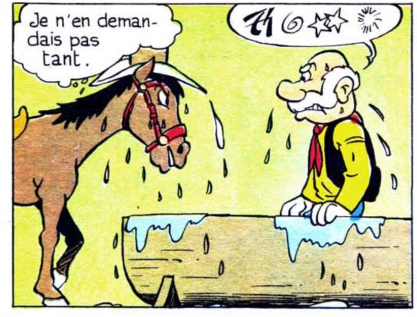




















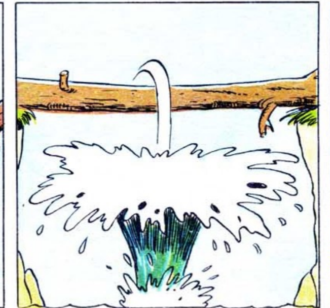















Voyons... où faut-il que je dirige mes pas à présent..."Monmartho"...


Beaucoup plus tard...
Une mine ! Ce doit être là !


ENFIN !




?
DZOUING
PAN !
PAN
PAN !

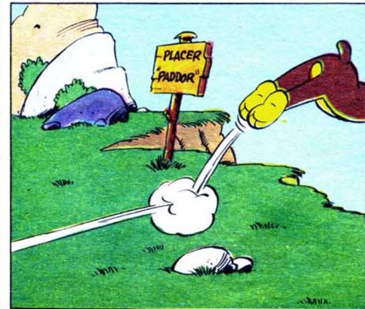

Eloigne-toi de "Movès Mine" et un peu vite, étranger ! Sinon, gare à ta peau ! Compris ?


Comment ? Ce n'est pas Paddor, ici ?


HA! HA!
Mais non ! Paddor, ce n'est pas une mine, c'est un placer, et quel placer !


HA! HA! HA!
Hum... Je commence à me demander si l'on ne s'est pas moqué de moi !
Cette fois, pas de doute !
PLACER PADDOR


ENFIN !
PLACER PADDOR


PLACER PADDOR


AÏE !
BAÔM !


???
Mais...


J'ai été roulé, la rivière est à sec. Tiens, qu'est-ce que c'est...


Qu'est-ce qu'il peut bien faire ?


DE L'OR ! OR ?


EN AVANT !



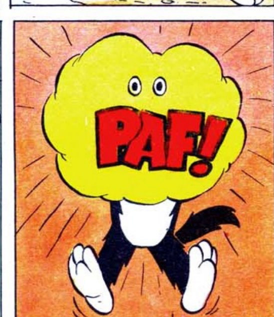

Ça alors, où est-il passé ? Je deviens gâteux ?

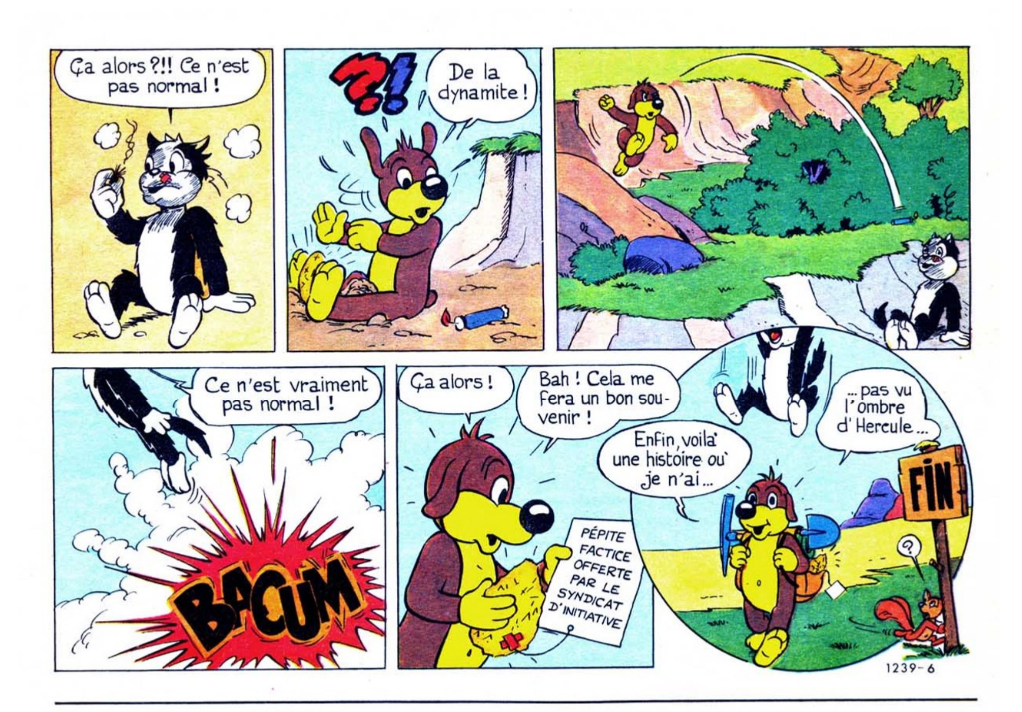

Hum ! Avant d'agir inconsidérément, il vaut mieux réfléchir.


Ce gros pétard va le mettre en fuite ...et j'en profiterai pour m'emparer de l'or.
Pouf !
Pouf !




Maintenant, pouf ! pouf ! il ne me reste plus qu'à attendre l'explosion, plouf ! en savourant cet excellent, pouf ! cigare ...


PAF !





Ainsi débute la prochaine aventure de PIF

LE PHILTRE MAGIQUE

Une histoire complète de 5 pages formidables dans



La semaine prochaine, ne manquez pas le prochain numéro, en vente dès le 3 mars.









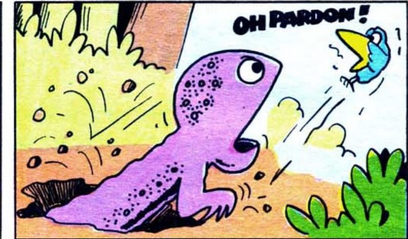








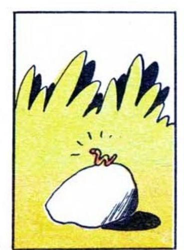




















Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins de MANDRYKA





















NESTOR se souvient...

VOILÀ LE NOUVEAU NUMÉRO DE PIF

AVANT DE LE LIRE JE VOUDRAIS REVOIR...

... MES AVENTURES DANS LES NUMÉROS PRÉCÉDENTS...

JE VAIS LES CHERCHER

VOILÀ DE QUOI T'AMUSER!

TOUT MON PASSÉ

HÉ HÉ... VOILÀ UNE DE MES AVENTURES

ÇA.. C'EST UNE ÉVASION

TIENS... JE SUIS REPRIS

EH OUI! JE ME SOUVIENS...

..IL Y A LONGTEMPS ...JE M'ÉTAIS SAUVÉ

... PUIS J'AI SAUVÉ UN BONHOMME... QUI SE NOYAIT...

... J'AI EU LA MÉDAILLE ... DE SAUVETAGE...

ET ... ON M'A REMIS EN PRISON

UN JOUR ON M'A MIS DANS UNE PRISON MODÈLE ...TOUT ÉTAIT LIBRE ...

... C'ÉTAIT TROP LUXUEUX...

... ET LA VIE TROP FACILE ...

SORTIE LIBRE

JE SUIS RETOURNÉ DANS MA VIEILLE PRISON POUR POUVOIR M'ÉVADER

PRISON

IL Y A EU DES VACANCES

DES JOURS DE FÊTE...

J'AI FAIT BEAUCOUP DE CHOSES ...

... DU SPORT

... DU TRAVAIL

... DES PUNITIONS

... DU PLAISIR

... DU REPOS

J'EN AI EU DES AVENTURES

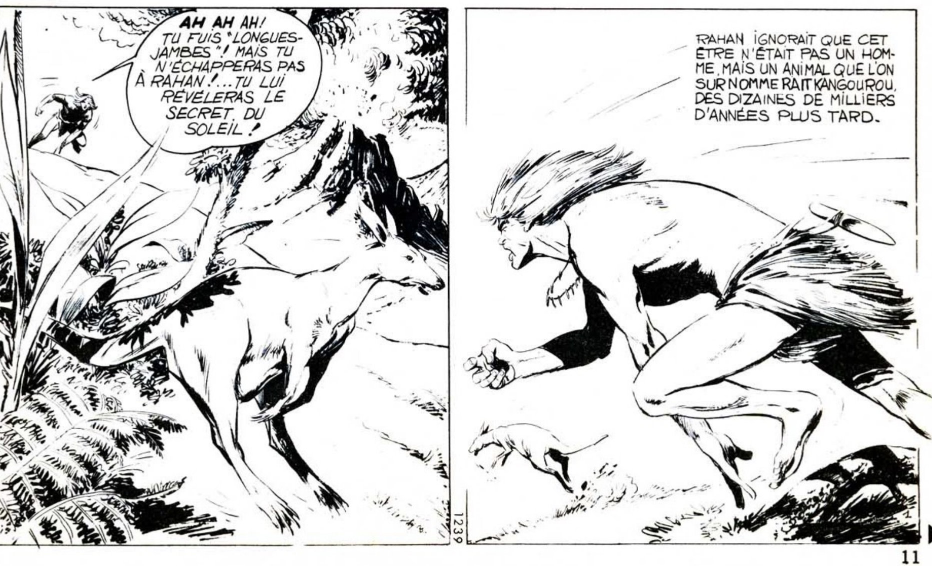
PLEIN TOUT ÇA!

ET ALORS ?!

... TU N'ESSAYES PLUS DE T'ÉVADER?

MAIS... LES SOUVENIRS... FONT PARTIE DES ÉVASIONS


RAHAN
LE SECRET DU SOLEIL
RAHAN N'A PAS PEUR DE L'HOMME "AUX LONGUES-JAMBES". SI TU NE SORS PAS DE CE TAILLIS, RAHAN IRA T'Y CHERCHER !!
RAHAN S'IMMOBILISA, LA MAIN FIXÉE SUR LE COUTELAS D'IVOIRE QU'IL AVAIT VOLÉ DEUX LUNES PLUS TÔT AU CHEF DU CLAN DU LAC.
RECIT COMPLET DE 20 PAGES


AH AH AH! TU FUIS "LONGUES-JAMBES"! MAIS TU N'ÉCHAPPERAS PAS À RAHAN!...TU LUI RÉVÉLERAS LE SECRET DU SOLEIL!
RAHAN IGNORAIT QUE CET ÊTRE N'ÉTAIT PAS UN HOMME, MAIS UN ANIMAL QUE L'ON SURNOMMERAIT KANGOUROU, DES DIZAINES DE MILLIERS D'ANNÉES PLUS TARD.
1239


IL ÉTAIT SI RAPIDE QU'IL RATTRAPA LE MARSUPIAL, CE MATIN-LÀ.
TES LONGUES JAMBES NE VALENT PAS CELLES DE RAHAN.


SEUL LE SOLEIL A PU ÉCHAPPER À RAHAN; MAIS RAHAN LE REJOINDRA BIENTÔT! JE SAIS QU'IL SE CACHE DANS TON PAYS "LONGUES-JAMBES".
FLAC!


PARLE! OÙ SE CACHE-T-IL? RAHAN TE FERA GRÂCE SI TU LE CONDUIS À LA TANIÈRE DU SOLEIL.
QUAND L'ODORAT DE RAHAN L'AVERTIT D'UNE NOUVELLE PRÉSENCE INCONNUE, IL ÉTAIT DÉJÀ TROP TARD.


IL N'EUT PAS LE TEMPS D'ÉVITER LE GRAND PAPILLON TOURBILLONNANT QUI LE FRAPPA À LA TÊTE.
VRANG!
AAAH!


POURQUOI VOULAIT-IL TUER LE KAGA?
TUONS-LE!
NOUS LE FERONS QUAND NOUS SAURONS D'OÙ IL VIENT.
1239


ROBUSTE, RAHAN RECOUVRAIT DÉJÀ SES ESPRITS...
JE SUIS RAHAN, FILS DE CRAO, LE CHEF DU CLAN DU MONT BLEU... LES MIENS ONT ÉTÉ DÉVORÉS PAR LE MONT BLEU IL Y A BIEN DES LUNES...


...UNE NUIT LE MONT BLEU A VOMI SES ENTRAILLES DE FEU ET TOUS CEUX DE MA HORDE ONT PÉRI...


LES VISIONS DE LA NUIT TERRIBLE L'ASSAILLIRENT UNE NOUVELLE FOIS... IL SE REVIT, BLOTTI SOUS UNE ROCHE PLATE QUI L'AVAIT PROTÉGÉ DU TORRENT DE LAVE...


TOUS CEUX DU CLAN DISPARURENT "CRAO"... "RAROR"... ET MÊME TAA-LE-CHIEN, SEUL RAHAN FUT ÉPARGNÉ PAR LA COLÈRE DU MONT BLEU! RAHAN ÉTAIT ALORS PETIT, TRÈS PETIT...


...MAIS LES CLANS AUXQUELS IL ESPÉRAIT SE MÊLER N'ONT PAS EU PITIÉ DE LUI! ILS L'ONT REPOUSSÉ TOUJOURS ET POUCHASSÉ PARFOIS.
"CEUX QUI MARCHENT DEBOUT" SONT DES FAUVES! RAHAN SERA UN FAUVE!


ET LE SEUL SURVIVANT DE LA HORDE DU MONT BLEU AVAIT EFFECTIVEMENT GRANDI COMME UN FAUVE...
RRRAAAAAH!!


...TUANT POUR SE DÉFENDRE, TUANT POUR SE NOURRIR, TUANT POUR SURVIVRE, ET SA CLAMEUR DE VICTOIRE AVAIT ÉCLATÉ BIEN SOUVENT DANS LES GRANDES FORÊTS
RRRAAAH!


...QUAND CELLES-CI EURENT REVERDI AUTANT DE FOIS QUE LES DOIGTS DES DEUX MAINS, RAHAN, QUI EÛT PU ÊTRE CHEF DE HORDE, IGNORAIT TOUT DES AUTRES HOMMES, DES AUTRES MONDES..


...RAHAN VEUT REJOINDRE LE SOLEIL! IL VOULAIT QUE "L'HOMME-AUX-LONGUES-JAMBES" LE CONDUISE À LA CAVERNE DU DIEU FLAMBOYANT!


LE "KAGA" N'EST PAS UN HOMME, MAIS **UNE BÊTE**! ET NUL N'A JAMAIS PU APPROCHER LA TANIÈRE DU SOLEIL! RAHAN EST PLUS SOT QUE LE "KAGA"! RAHAN VA MOURIR!
VOUS NE TUEREZ PAS RAHAN!


LES BOOMERANGS VOLTIGÈRENT VERS RAHAN QUI FUYAIT VERS LES TAILLIS ... IL SUT LES ÉVITER... EN CAPTURA MÊME UN AU VOL!
DANS LA FORÊT, RAHAN SAIT DÉPISTER L'ENNEMI LE PLUS RUSÉ...
CHTOK!


...RAHAN SAIT EFFACER SES TRACES, MAIS RAHAN NE SAVAIT PAS QUE "LONGUES-JAMBES" EST UN ANIMAL!...


...CES HOMMES ONT RAISON: RAHAN EST UN SOT! RAHAN NE SAIT RIEN! IL NE SAIT MÊME PAS SE SERVIR DE CE PAPILLON DE BOIS!
RAGEUR, IL PROJETA LE BOOMERANG AU LOIN...


ET...
OOOH! IL REVIENT! IL REVIENT COMME AUTREFOIS LE CHIEN TAA REVENAIT, À L'APPEL DE SON NOM!


RAHAN RECOMMENÇA DIX FOIS, ET DIX FOIS LE PROJECTILE MERVEILLEUX REVINT À SES PIEDS!
...IL EXISTE DONC DES HOMMES PLUS INGÉNIEUX QUE CEUX DU MONT BLEU, DE LA RIVIÈRE ET DU LAC!... ET RAHAN L'IGNORAIT, COMME IL IGNORE TOUT!


...PEUT-ÊTRE EST-CE VRAI QUE NUL N'A JAMAIS DÉCOUVERT LA TANIÈRE DU DIEU-SOLEIL! PEUT-ÊTRE MÊME N'EXISTE-T-ELLE PAS?


SES POURSUIVANTS AVAIENT DEPUIS LONGTEMPS PERDU SA TRACE ET RAHAN, COMME CHAQUE SOIR, HARANGUAIT LE SOLEIL...
...TU TE CACHES ENCORE! MAIS RAHAN SAIT QUE TA CAVERNE EST AU FOND DE CE DÉSERT!


RAHAN SERA BIENTÔT AUPRÈS DE TOI!
DEPUIS LA NUIT OÙ LE FLEUVE DE FEU AVAIT EMPORTÉ SES FRÈRES RAHAN REDOUTAIT LES TÉNÈBRES. AUSSI ADORAIT-IL LE SOLEIL.

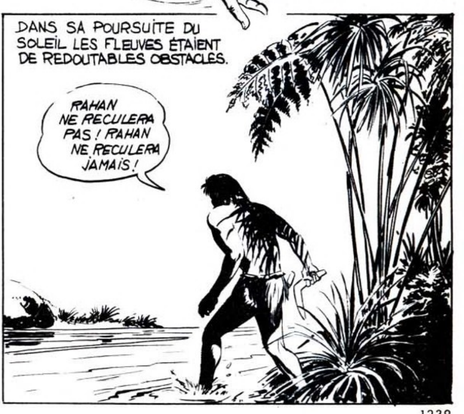

...RAHAN TE SUPPLIERA DE BRILLER SANS CESSE... IL N'Y AURA PLUS DE NUIT, PLUS DE TÉNÈBRES! JE SAIS QUE TU ÉCOUTERAS RAHAN, QUAND IL SERA PRÈS DE TOI!


DEPUIS SON ENFANCE LE FILS DE CRAÔ POURSUIVAIT AINSI LE SOLEIL. MAIS IL NE DÉCOUVRAIT QUE DES HORIZONS NOUVEAUX DERRIÈRE LESQUELS LUI ÉCHAPPAIT SANS CESSE LE DIEU FLAMBOYANT.


TROIS FOIS ENCORE LES FORÊTS SE DÉNUDÈRENT.
LE SOLEIL ÉCHAPPE À RAHAN COMME RAHAN ÉCHAPPE À SES ENNEMIS. MAIS RAHAN N'ABANDONNERA PAS !


RAHAN MANIAIT DÉSORMAIS LE "PAPILLON DE BOIS" AVEC PLUS D'ADRESSE QUE CEUX DE LA RIVIÈRE LANÇAIENT LEURS PIERRES.
RRRAAAH!

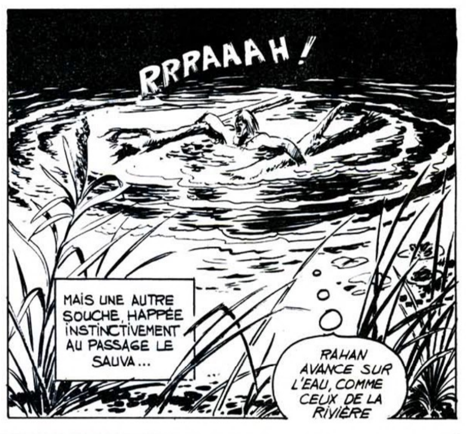

MAIS CEUX DE LA RIVIÈRE SAVENT SE COUCHER SUR L'EAU ET Y GLISSER COMME LES POISSONS ! RAHAN NE SAIT PAS, LUI !


DANS SA POURSUITE DU SOLEIL LES FLEUVES ÉTAIENT DE REDOUTABLES OBSTACLES.
RAHAN NE RECULERA PAS ! RAHAN NE RECULERA JAMAIS !

1239


COMME TOUS CEUX DE SON CLAN IL IGNORAIT LA NAGE ET IL PERDAIT DE LONGS JOURS À RECHERCHER LES GUÉS !... MAIS UN MATIN...
SI LES ARBRES GLISSENT SUR L'EAU COMME CEUX DE LA RIVIÈRE, RAHAN PEUT UTILISER LES ARBRES !
SCHOUFF!


LE TRONC SUR LEQUEL IL SAUTA TOURNOYA SUR LUI-MÊME, LE PRÉCIPITANT DANS LES REMOUS...
AAAH!

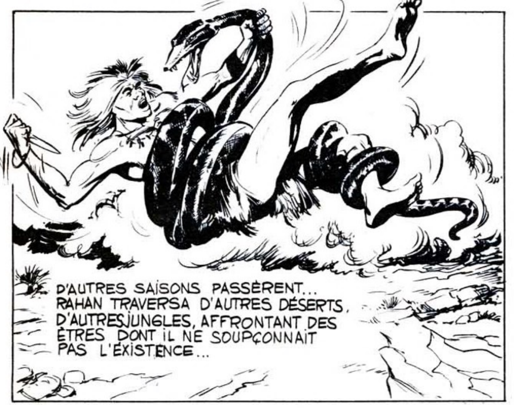

RRRAAAH !
MAIS UNE AUTRE SOUCHE, HAPPÉE INSTINCTIVEMENT AU PASSAGE LE SAUVA...
RAHAN AVANCE SUR L'EAU, COMME CEUX DE LA RIVIÈRE


IL SUT DÈS LORS FRANCHIR LES PLUS LARGES FLEUVES... SA MARCHE VERS LE SOLEIL S'ACCÉLÉRA...
RAHAN APPROCHE ! RAHAN SERA BIENTÔT PRÈS DE TOI !


QUEL EST DONC TON SECRET ?... POURQUOI RAHAN NE PARVIENT-IL PAS À T'ATTEINDRE, LUI QUI RATTRAPE LES PROIES LES PLUS RAPIDES ?
LE DOUTE GRANDISSAIT EN LUI. LES HOMMES DU PAYS DU "KAGA" N'AVAIENT-ILS PAS EU RAISON ? LA CAVERNE DU DIEU-SOLEIL N'ÉTAIT-ELLE PAS INACCESSIBLE À "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT" ?...
1239


UNE CHOSE IRRITAIT RAHAN : LA FAÇON DONT LE DIEU SE MOQUAIT DE SES EFFORTS... CENT FOIS IL AVAIT FAIT L'EXPÉRIENCE DE S'ENDORMIR **FACE** À L'HORIZON OÙ SE CACHAIT LE SOLEIL...


...ET CENT FOIS CELUI-CI ÉTAIT RÉAPPARU **DERRIÈRE** LUI !
CE N'EST QU'UNE RUSE POUR ME FAIRE REVENIR EN ARRIÈRE ! MAIS RAHAN NE TOMBERA PAS DANS LE PIÈGE ! IL TE SURPRENDRA LÀ OÙ TU DORS, PENDANT TON SOMMEIL !


D'AUTRES SAISONS PASSÈRENT... RAHAN TRAVERSA D'AUTRES DÉSERTS, D'AUTRES JUNGLES, AFFRONTANT DES ÊTRES DONT IL NE SOUPÇONNAIT PAS L'EXISTENCE...


UN SOIR QU'IL COURAIT VERS LE DISQUE ROUGE DU DIEU-SOLEIL, LA STUPEUR ET LE DÉSESPOIR L'ENVAHIRENT...
EST-CE DONC LÀ TA TANIÈRE !?


CE FLEUVE ÉTAIT SI LARGE QU'ON N'EN DISTINGUAIT PAS L'AUTRE RIVE. LE DIEU S'ENFONÇAIT LENTEMENT DANS CE DÉSERT D'EAU...
ICI FINIT LA TERRE DES HOMMES ET DES BÊTES ! ICI COMMENCE LE GRAND TERRITOIRE DU DIEU-SOLEIL !!


LE SABLE CRISSA DANS LA PÉNOMBRE ET RAHAN ENTREVIT LES MONSTRES... LES PLUS CURIEUX QU'IL EÛT JAMAIS VUS...
ILS N'ATTAQUENT PAS RAHAN... ILS NE SONT PAS DANGEREUX POUR LUI !


LES TORTUES GÉANTES, EN EFFET, NI NE FUIRENT, NI N'AGRESSÈRENT L'HOMME. ELLES NE BRONCHÈRENT MÊME PAS QUAND IL PALPA LEUR ÉTRANGE CARAPACE AUSSI DURE QUE L'IVOIRE DE SON COUTELAS.


AU PETIT JOUR CERTAINES RAMPÈRENT VERS LE DÉSERT D'EAU.
...PUISQUE CES BÊTES VIVENT DANS LE ROYAUME DU DIEU-SOLEIL, ELLES ME CONDUIRONT À LUI !


IL ENFOURCHA L'UN DES MONSTRES QUI NE SE SOUCIA PAS DE CE FARDEAU...
RRRAAAH !
HA ! HA ! HA ! POUR LA PREMIÈRE FOIS DE SA VIE, RAHAN PEUT AVANCER **SANS SES JAMBES** ! HA ! HA ! HA !


...MÈNE-MOI AU SOLEIL, "DOSROND" ! PLUS VITE... PLUS VITE ! **HA ! HA ! HA !**
IL RIAIT ENCORE QUAND LA TORTUE L'EMPORTA VERS LE LARGE...


MAIS SON RIRE S'ÉTRANGLA CAR LE MONSTRE S'ENFONÇAIT SOUDAIN SOUS LES EAUX...
AAAH!

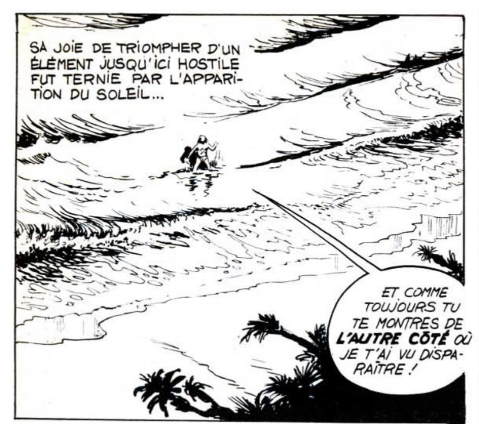

PRIVÉ DE SON ESQUIF HABITUEL RAHAN ÉTAIT PERDU ! IL GESTICULA AU MILIEU DES VAGUES.
AAAH... RAHAN NE VEUT... PAS MOURIR.. SANS AVOIR... RENCONTRÉ LE SOLEIL...


SES MAINS ET SES PIEDS BRASSÈRENT TOUT D'ABORD L'EAU D'UNE FAÇON DÉSORDONNÉE...
VLOUFF!
VLOUFF!
RAHAN... NE VEUT PAS... MOURIR!..

1239

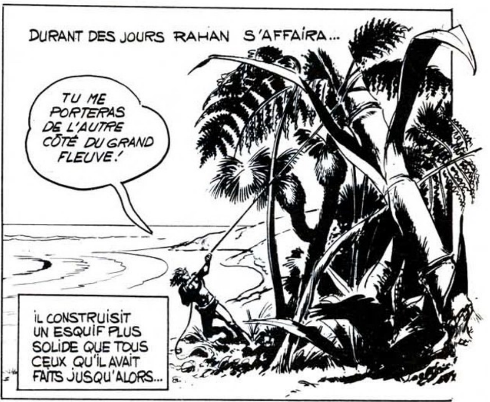

...PUIS D'UNE MANIÈRE PLUS CALME, COMME IL AVAIT PU L'OBSERVER JADIS, CHEZ LES HOMMES "DU CLAN DE LA RIVIÈRE."
VLOUFF!


ET IL HURLA DE JOIE...
RAHAN FLOTTE SUR L'EAU ! RAHAN A VAINCU L'EAU !!
RRAAAHHAAAH!


SA JOIE DE TRIOMPHER D'UN ÉLÉMENT JUSQU'ICI HOSTILE FUT TERNIE PAR L'APPARITION DU SOLEIL...
ET COMME TOUJOURS TU TE MONTRES DE L'AUTRE CÔTÉ OÙ JE T'AI VU DISPARAÎTRE !


...MAIS RAHAN SAIT MAINTENANT UNE PARTIE DE TON SECRET ! PUISQU'IL T'A VU TE DISSIMULER DANS LE DÉSERT D'EAU ET QU'IL NE T'A PAS VU EN RESSORTIR, C'EST QUE TU EMPRUNTES UNE AUTRE PISTE !


CETTE RIVE N'EST DONC PAS LA FIN DES TERRES ! AU-DELÀ DE CES EAUX EXISTENT D'AUTRES TERRES ET PEUT-ÊTRE D'AUTRES HOMMES ! RAHAN VEUT LES CONNAÎTRE...!


DURANT DES JOURS RAHAN S'AFFAIRA...
TU ME PORTERAS DE L'AUTRE CÔTÉ DU GRAND FLEUVE !
IL CONSTRUISIT UN ESQUIF PLUS SOLIDE QUE TOUS CEUX QU'IL AVAIT FAITS JUSQU'ALORS...

1239

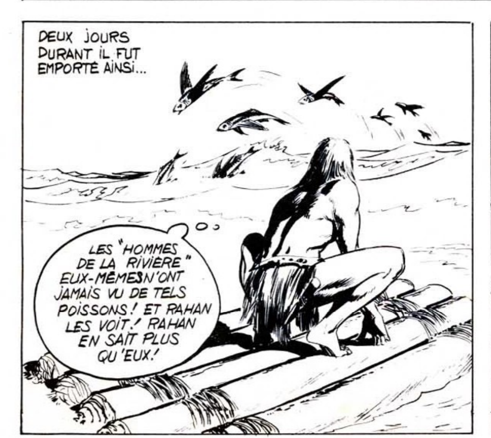

L'IDÉE QUE DES MONDES INCONNUS EXISTAIENT AU FIN FOND DU DÉSERT D'EAU LE HANTAIT, DÉSORMAIS PLUS QUE LE DIEU-SOLEIL... IL SE SURPRIT MÊME À NARGUER CELUI-CI...


BRILLE OÙ TU VOUDRAS! DISPARAIS ET RÉAPPARAIS OÙ TU VOUDRAS! RAHAN A PERDU TROP DE TEMPS À TE POURSUIVRE, SOLEIL! RAHAN, FILS DE CRAÔ, SE MOQUE DE TOI!


LA VENGEANCE QU'IL APPRÉHENDAIT NE SE PRODUISIT PAS. ET RAHAN SUT QUE L'ON POUVAIT IMPUNÉMENT DÉFIER LES DIEUX. IL NE CRAIGNIT PLUS CELUI DES TÉNÈBRES.


UN MATIN IL SE LAISSA EMPORTER PAR LES COURANTS...
RAHAN ARRIVE, TERRES INCONNUES! RAHAN VA VOUS REJOINDRE, HOMMES INCONNUS!

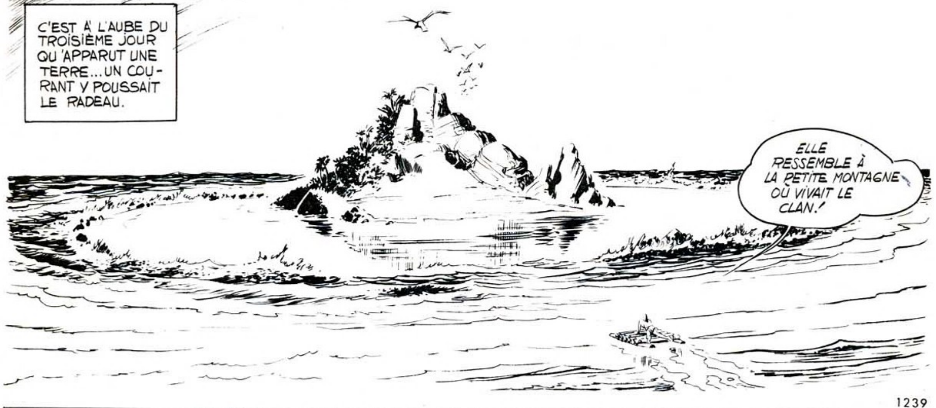
1239


DEUX JOURS DURANT IL FUT EMPORTÉ AINSI...
LES "HOMMES DE LA RIVIÈRE" EUX-MÊMES N'ONT JAMAIS VU DE TELS POISSONS! ET RAHAN LES VOIT! RAHAN EN SAIT PLUS QU'EUX!


...CES POISSONS-VOLANTS, QUI RETOMBAIENT PARFOIS SUR LE RADEAU, L'AIDÈRENT À VAINCRE LA FAIM.
...ET RAHAN CONNAÎT UNE PARTIE DE TA COURSE, SOLEIL!


IL SAIT QUE TU SURGIS AU FOND DU DÉSERT D'EAU ET QUE TU T'ENVOLES AU-DESSUS POUR ALLER TE CACHER DE L'AUTRE CÔTÉ!
DU LEVANT AU COUCHANT RAHAN POUVAIT EN EFFET OBSERVER LE VOYAGE DU SOLEIL...


MAIS UNE PARTIE DE CE VOYAGE LUI RESTAIT INCONNUE.
MAIS QUE DEVIENS-TU, AU-DELÀ DU DÉSERT D'EAU? OOOOOH!..


C'EST À L'AUBE DU TROISIÈME JOUR QU'APPARUT UNE TERRE... UN COURANT Y POUSSAIT LE RADEAU.
ELLE RESSEMBLE À LA PETITE MONTAGNE OÙ VIVAIT LE CLAN!

1239


DES CRIS LOINTAINS S'ÉLEVAIENT, DE L'AUTRE CÔTÉ DE CETTE ÎLE.
...SEULS "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT" PEUVENT CRIER AINSI!


RAHAN ESCALADA LE PETIT MONT...
...DES HOMMES NOIRS!.. MAIS POURQUOI SE POURCHASSENT-ILS POURQUOI VEULENT-ILS S'ENTRETUER?...

MONTÉS SUR DES ESQUIFS PLUS LÉGERS ET PLUS RAPIDES QUE LE SIEN, DES HOMMES À PEAU SOMBRE SE POURSUIVAIENT SUR LE DÉSERT D'EAU...

?!?!

DE LA CRÊTE OÙ IL ÉTAIT EMBUSQUÉ RAHAN DOMINAIT TOUTE L'ÎLE AUTOUR DE LAQUELLE SE POURCHASSAIENT LES HOMMES NOIRS... IL RESTA SOUDAIN ATTERRÉ...

...LES FUYARDS ONT DISTANCÉ CEUX QUI LES POURSUIVENT ET ILS SONT MAINTENANT **DERRIÈRE** EUX! LES FUYARDS FONT COMME LE SOLEIL!

...**OUI**! ILS FONT COMME LE SOLEIL QUI DISPARAÎT **DEVANT** MOI ET RÉAPPARAÎT **DERRIÈRE** MOI!

1239

LE GRAND TERRITOIRE DES HOMMES ET DES BÊTES SERAIT DONC SEMBLABLE À CETTE TERRE! **IL SERAIT ROND COMME UN FRUIT** ET LE SOLEIL TOURNERAIT AUTOUR SANS JAMAIS S'Y POSER!









1239




ARRIVÉ SUR LA PLAGE IL MARCHA DROIT SUR L'ENNEMI, COMME LE FAISAIT AUTREFOIS SON PÈRE...
COMMENT ATTAQUERONT-ILS RAHAN ?...


... DÉCOCHERONT-ILS DES BÂTONS-À-POINTE-DE-PIERRE ...? ME FERONT-ILS AFFRONTER LE PLUS FORT D'ENTRE EUX, COMME LE FAISAIT JADIS LE "CLAN DU LAC ?..."


... OÙ M'ASSAILLERONT-ILS TOUS ENSEMBLE, À LA LÂCHE MANIÈRE DE LA HORDE DU BOIS ?

1239


RAHAN N'ÉTAIT PLUS QU'À TRENTE PAS DES HOMMES NOIRS... COMME DEUX D'ENTRE EUX SE PRÉCIPITAIENT VERS LUI, IL RELEVA SON BOOMERANG...


IL N'EUT PAS LE TEMPS DE PROJETER LE "PAPILLON-QUI-REVIENT"... UNE SORTE DE TOILE D'ARAIGNÉE S'ABATTIT SUR LUI...
AAAH !
17


IL TENTA DE SE REDRESSER MAIS SES MEMBRES S'EMPÊTRÈRENT DANS L'ENCHEVÊTREMENT DE LIANES...
RAHAN EST PRIS COMME UNE MOUCHE !


LES HOMMES NOIRS SE RUAIENT SUR LUI...
...ET RAHAN VA MOURIR ! !


MAIS LEURS CLAMEURS N'AVAIENT RIEN DE COMMUN AVEC CELLES DES CHASSEURS PRÊTS À ACHEVER LE GIBIER CAPTIF...
LIBÉREZ L'HOMME BLANC !

1239


LE CLAN DES PÊCHEURS TE SALUE, HOMME D'AILLEURS !
?!?


RAHAN NE COMPRIT PAS CES PAROLES. MAIS COMME ON L'AIDAIT À SE DÉGAGER, COMME ON LUI OFFRAIT DES FRUITS, IL SUT QU'IL VERRAIT ENCORE LE SOLEIL...
18







1239





CETTE RÉVÉLATION GONFLAIT DE JOIE LE COEUR DE RAHAN-LE-SAUVAGE.

POUR LA PREMIÈRE FOIS DE SA VIE RAHAN A ÉTÉ ACCUEILLI COMME UN FRÈRE! RAHAN EST HEUREUX!

ET PUISQU'IL N'A PLUS DE CLAN, PLUS DE HORDE, RAHAN SERA LE FILS DE **TOUS** LES CLANS, DE **TOUTES** LES HORDES! RAHAN IRA PARTOUT, VERRA TOUT, APPRENDRA TOUT! IL RÉVÉLERA AUX UNS CE QUE LUI AURONT ENSEIGNÉ LES AUTRES!

1239

TEL ALLAIT VIVRE RAHAN, AU PREMIER ÂGE DE L'HUMANITÉ, EN CES TEMPS OÙ TOUT ÉTAIT ENCORE INCONNU, DANGER ET MYSTÈRE POUR L'ESPÈCE DE "CEUX QUI MARCHAIENT DEBOUT"

UNE VIE PÉRILLEUSE DANS UN MONDE NAISSANT... UNE VIE DONT VOUS SUIVREZ LES EXTRAORDINAIRES PÉRIPÉTIES EN LISANT LES AVENTURES DE CELUI QUI FUT PEUT-ÊTRE LE PREMIER HÉROS DES HOMMES:

RAHAN
le fils des âges farouches

PROCHAIN ÉPISODE :

La Horde Folle

TEXTE DE R. LECUREUX
DESSIN D'A. CHÉRET.

3 " POCHES " COMIQUES FANTASTIQUES

Dans chacun d'eux

100 jeux - 100 gags

200 pages de rire

Pif Poche N° 43

Totoche Poche N° 12

Gai-Luron Poche N° 9

2 F seulement

En vente chez tous les marchands de journaux.

ARTHUR

LE FANTÔME JUSTICIER

LE VASSAL VA AU BAIN

HISTOIRE MÉDIÉVALE RACONTÉE ET DESSINÉE PAR LE TROUBADOUR DE SERVICE...

CE JOUR LÀ, PRÈS DU CHATEAU DE **COUCY-EN-PLUMEAU** EN PLEIN MOYEN ÂGE (DONC AU TEMPS DU "FAINÉANT AND Co" AINSI QU'ON NE LE DISAIT PAS À L'ÉPOQUE CHEZ LE SUZERAIN DU COIN)...

VOILÀ CE FAMEUX QUARTIER OÙ MES PAIRS M'ONT ENVOYÉ EN MISSION D'INFORMATION !...

CETTE ÉNORME FORTERESSE ÉTAIT GOUVERNÉE PAR UN VASSAL, BÊTE ET PRÉTENTIEUX, LE SEIGNEUR **EUSTACHE DE GRAUVAIN...**

C'EST LE JOUR DE MON BAIN ?

EN EFFET MESSIRE

ADMIREZ... C'EST UN ORDRE...

OH! QU'IL EST BEAU...

SON SUPRÊME PLAISIR ÉTAIT DE VENIR PRENDRE DES "BAINS DE FOULE" (COMME ON NE DISAIT TOUJOURS PAS À L'ÉPOQUE). IL AIMAIT VENIR MONTRER SA TOUTE PUISSANCE AUX HUMBLES GENS DE SON FIEF.

SI J'EN CROIS LES APPARENCES, CE MAGNIFIQUE SEIGNEUR SERAIT MON HÔTE !...

AU MÊME MOMENT DANS UNE BOUTIQUE TOUTE PROCHE...

OH! OUI... OUI!...

IL LE FAUT... JE NE PEUX PLUS RÉSISTER...

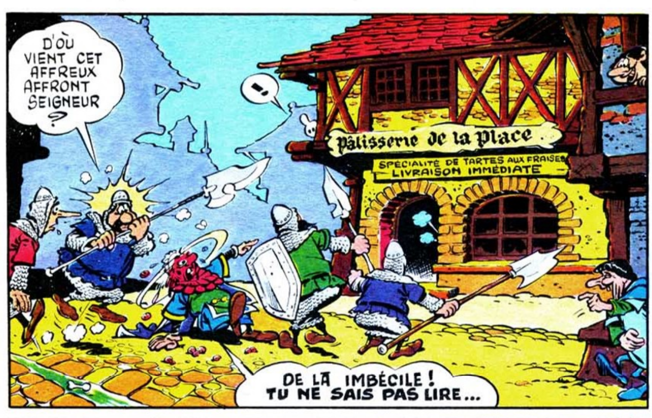
SUCRE

SPAF

!

1

1239


D'OÙ VIENT CET AFFREUX AFFRONT SEIGNEUR ?
!
Pâtisserie de la Place
SPÉCIALITÉ DE TARTES AUX FRAISES
LIVRAISON IMMÉDIATE
DE LÀ IMBÉCILE ! TU NE SAIS PAS LIRE...


ATTRAPEZ-MOI LE VIL MANANT AUTEUR DE CET INCIDENT... QU'IL SOIT PENDU SUR LE CHAMP...
PAS D'ACCORD LE REVENANT...


DEUX MINUS, TOUS DEUX ANCIENS MARCHANDS D'ENCLUMES À LA SAUVETTE, S'ENGOUFFRÈRENT DANS LA BOUTIQUE... ET
SPAF
SPAF


SEIGNEUR... IL N'A PAS VOULU NOUS SUIVRE !...
QUEL CHOC ! JE ME SENS TOUT PÂLE...

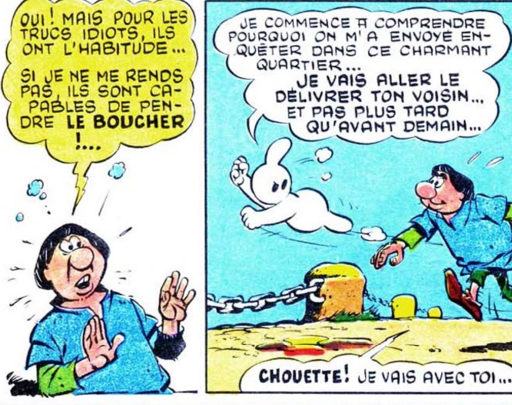

BRAVO PETIT... TU VISES BIEN... C'EST VRAI QU'IL AVAIT UNE GROSSE TÊTE !... QUI ES-TU ?
ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER ACTUELLEMENT À COUCY-EN-PLUMEAU POUR FAIRE UN RAPPORT À L'AU-DELÀ SUR LES CONTACTS ENTRE HUMAINS...


POURQUOI AVOIR FAIT CELA ? SPAF SUR LE BLASON D'EUSTACHE !...
...J'EN AVAIS ENVIE... DEPUIS SI LONGTEMPS !... TOUJOURS SES BAINS DE FOULE... TOUJOURS VENIR NARGUER LES PAUVRES GENS ! C'ÉTAIT DE LA PROVOCATION...
1239


AU SECOURS À MOI...
JE N'AI RIEN FAIT... PITIÉ...
2

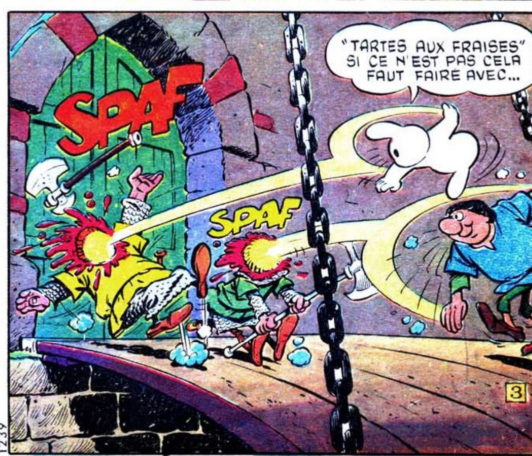

LE SEIGNEUR ET SES SBIRES POUSSANT UN PRISONNIER PASSÈRENT BIEN VITE LES DOUVES DE LA FORTERESSE.
POURQUOI M'EMMENEZ-VOUS ? CE N'EST PAS MOI QUI VOUS AI ENVOYÉ UNE TARTE... JE SUIS LE BOUCHER !

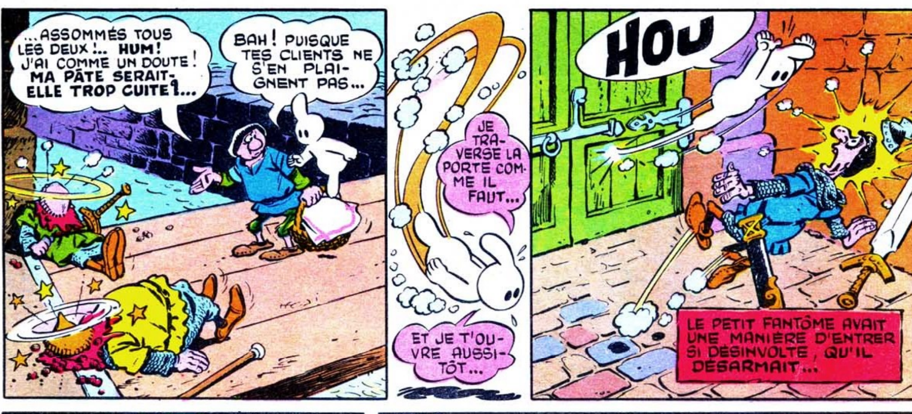

LES LÂCHES... LES LÂCHES... VOYANT QU'ILS N'AVAIENT PAS LA LOI DANS MA BOUTIQUE, ILS SE SONT EMPARÉS DE MON VOISIN LE BOUCHER...
POURQUOI ? C'EST IDIOT !...


OUI ! MAIS POUR LES TRUCS IDIOTS, ILS ONT L'HABITUDE... SI JE NE ME RENDS PAS, ILS SONT CAPABLES DE PENDRE LE BOUCHER !...
JE COMMENCE À COMPRENDRE POURQUOI ON M'A ENVOYÉ ENQUÊTER DANS CE CHARMANT QUARTIER... JE VAIS ALLER LE DÉLIVRER TON VOISIN... ET PAS PLUS TARD QU'AVANT DEMAIN...
CHOUETTE ! JE VAIS AVEC TOI...

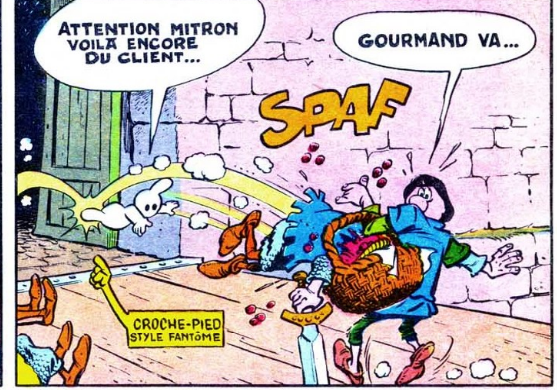

BON ! D'ACCORD... TU AS DES MUNITIONS ?...
OH ! OUI... TOUTE MA FOURNÉE... CE PANIER PLEIN DE TARTES !...
NIF NIF


COMME CELA BÊTEMENT LA NUIT VENAIT DE TOMBER...
EH ! VOUS LÀ... STOP
...ON TRÉPASSE SI ON NE DIT PAS LE MOT DE PASSE !...
1239


"TARTES AUX FRAISES" SI CE N'EST PAS CELA FAUT FAIRE AVEC...
SPAF
SPAF
3

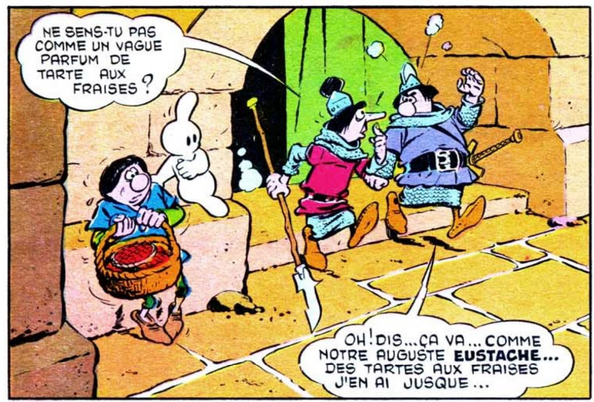

...ASSOMMÉS TOUS LES DEUX !... HUM! J'AI COMME UN DOUTE ! MA PÂTE SERAIT-ELLE TROP CUITE ?...
BAH ! PUISQUE TES CLIENTS NE S'EN PLAIGNENT PAS...
JE TRAVERSE LA PORTE COMME IL FAUT...
ET JE T'OUVRE AUSSITÔT...
HOU
LE PETIT FANTÔME AVAIT UNE MANIÈRE D'ENTRER SI DÉSINVOLTE QU'IL DÉSARMAIT...


UN FANTÔME! CE N'EST PAS POSSIBLE !... JE DOIS MAL VOIR... À 3 JE FONCE DANS LE TAS !...


ATTENTION MITRON VOILÀ ENCORE DU CLIENT...
GOURMAND VA...
SPAF
CROCHE-PIED STYLE FANTÔME


NOUS SOMMES DANS LA PLACE... OÙ PEUT SE TROUVER TON AMI ?... TU CONNAIS LES LIEUX ?...
JE REVIENS DE SUITE
BEN ! TU SAIS... JE SUIS RAREMENT VENU PASSER MES WEEK-END ICI... POURTANT IL Y A 6 MOIS J'AI FAIT UN PETIT STAGE AU CACHOT...

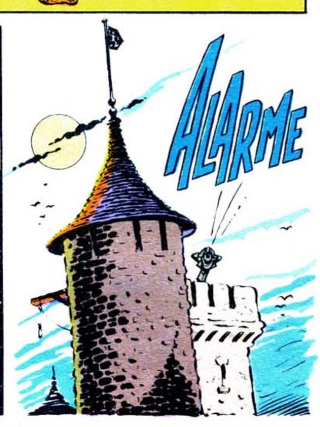

JE N'AVAIS PAS ACQUITTÉ LA GABELLE... L'ADDITION ÉTAIT TROP SALÉE POUR UN PÂTISSIER !...
ON VIENT !...
4
1239


NE SENS-TU PAS COMME UN VAGUE PARFUM DE TARTE AUX FRAISES ?
OH ! DIS... ÇA VA... COMME NOTRE AUGUSTE EUSTACHE... DES TARTES AUX FRAISES J'EN AI JUSQUE...


LÀ...
SPAF


TOI ! DIS-NOUS OÙ EST LE BOUCHER BENOIT DEVEAU ?...
OÙ TU AS UNE TARTE...
NON ! PAS CELA... PAS DE PÂTISSERIE ÇA FAIT GROSSIR...


EH ! BIEN, TU VOIS... NOUS AVONS OBTENU LE RENSEIGNEMENT SANS NOUS FÂCHER...
TU AURAIS TOUT DE MÊME PU ÉCONOMISER UNE TARTE !...


ALARME


J'AI GROS À PARIER QUE NOUS SOMMES REPÉRÉS... TOUT LE MONDE VA VOULOIR ÊTRE GÂTÉ...
POUR FAIRE CONNAÎTRE LA QUALITÉ DE SES PRODUITS, DES SACRIFICES SONT PARFOIS NÉCESSAIRES !
1239


JE NE ME DÉBARRASSERAI DONC JAMAIS DE CE GOÛT DE FRAISES ÉCRASÉES...
SEIGNEUR ! DES MALANDRINS ONT FORCÉ LA PORTE... ET DEVINEZ AVEC QUOI ?
5

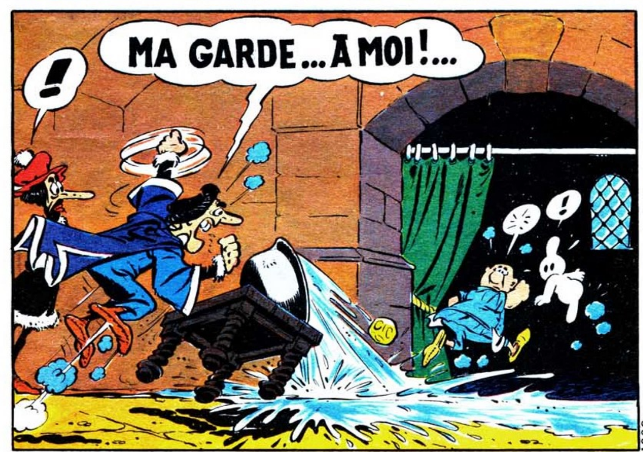

JE NE VEUX PAS LE SAVOIR ...COMPRIS?
AH! BON... JE CROYAIS VOUS FAIRE PLAISIR...


LE SPECTACLE ÉTAIT PLUTÔT CROQUIGNOLET; LE BOUCHER, FICELÉ COMME UNE SAUCISSE, N'AURAIT PAS DONNÉ SA PLACE POUR UN TRÉSOR EN BONS DU TRÉSOR...
OH! PARDON
...Y A PAS À DIRE LA VIE A PARFOIS DE BONS CÔTÉS...
HAÖCH


FOUILLEZ PARTOUT... VOUS NE PARTIREZ PAS EN VACANCES AVANT QU'ILS SE BALANCENT À UNE POTENCE...
BIEN EXCEL-LENCE !...


EN UN TOUR DE MAIN LE REVENANT AVAIT LIBÉRÉ LE BOUCHER.
ALLONS VIENS... L'INSTANT EST DRAMATIQUE...
ATTENDS ...PAS TOUT DE SUITE !...AH AH AH... JE N'AI JAMAIS TANT RI !


QUI ES-TU POUR ME PRIVER D'UNE SÉANCE DE GUIGNOL GRATIS?
UN FANTÔME VENU TE DÉLIVRER!
EH! MAIS ÇA S'ÉVADE LÀ-BAS!


!
MA GARDE... À MOI!...
!

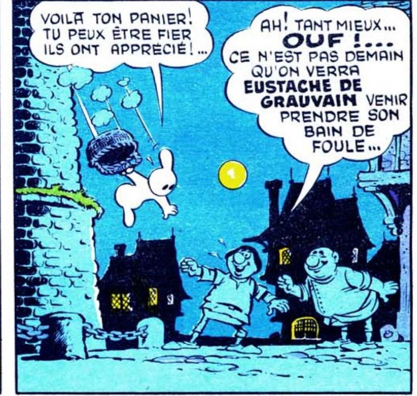

SPAF
OCK
CE SOIR LÀ, CE FURENT SES DERNIÈRES PAROLES.
6
1239


...PAS RATÉ HEIN?... PRESSEZ-VOUS J'AI FIXÉ UNE CORDE À LA MEURTRIÈRE...
PASSE TON PANIER, MOI JE RESTE... EN VOICI QUI N'ONT PAS ENCORE EU LEUR PART...

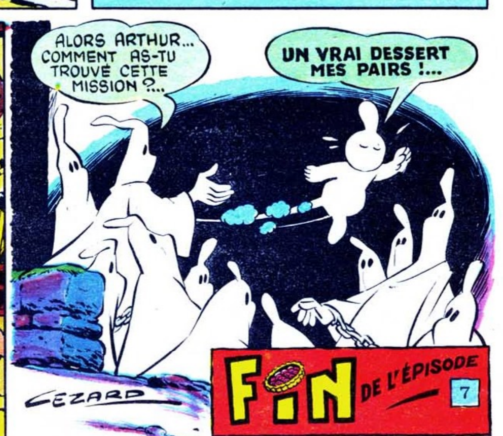

C'EST CHIC D'ÊTRE VENU ME CHERCHER!...
C'EST SURTOUT LE FANTÔME... SANS LUI. ÉCOUTE, IL TERMINE LA DISTRIBUTION...


SPAF
SPAF
SPAF
SPAF


...ET SI VOUS EN VOULEZ UNE AUTRE PORTION, UNE SEULE ADRESSE: LA PÂTISSERIE EN FACE LA FORTERESSE...


VOILÀ TON PANIER! TU PEUX ÊTRE FIER ILS ONT APPRÉCIÉ!...
AH! TANT MIEUX... OUF!... CE N'EST PAS DEMAIN QU'ON VERRA EUSTACHE DE GRAUVAIN VENIR PRENDRE SON BAIN DE FOULE...


PLUS TARD
ADIEU LES AMIS
pâtisserie de
SPÉ
FOURNISSEUR OFFICIEL DU CHÂTEAU
SALUT ARTHUR REVIENS NOUS VOIR, IL Y AURA DE LA TARTE...
1239


ALORS ARTHUR... COMMENT AS-TU TROUVÉ CETTE MISSION?...
UN VRAI DESSERT MES PAIRS!...
CEZARD
FIN DE L'ÉPISODE
7

HISTOIRE DU bilboquet

D'aucuns prétendent que nous devons le bilboquet à un artisan nommé Bocquet, prénommé Bill. Mais comme je suis sûr que nous avons affaire à quelques plaisantins et que cette rubrique est sérieuse, débutons tout de suite par la définition du dictionnaire.

« BILBOQUET : n. m. (anc. Fr. biller, jouer à la bille, et boquet, petit bouc). Jouet formé d'une boule percée d'un trou et reliée par une cordelette à un petit bâton pointu sur lequel il s'agit d'enfiler cette boule. »

Le bilboquet naquit il y a quatre cents ans et fit aussitôt fureur à la cour du roi Henri III qui lui donna ses lettres de noblesse. Henri III devint, à force d'entraînement, un joueur imbattable.

Louis XIV, qui était un piètre joueur, déclara un beau matin que le bilboquet était un jeu vulgaire et, aussitôt, la vogue du bilboquet tomba.

Mais, ce n'était que partie (de bilboquet) remise, puisque l'on vit, sous le Directoire, les acteurs du Théâtre Français jouer les pièces du répertoire classique avec un bilboquet en main.

Au début de ce siècle, ce jeu connut une faveur nouvelle. Il se fonda des clubs, des championnats. Le bilboquet eut ses règlements, ses formes, ses poids divers. « Le Brutus » était carré, « La Terreur » pesait plus de cinq kilos, « Le Costaud », contrairement à son nom, était un bilboquet minuscule, de la grosseur d'une noix, avec un bâtonnet plus mince qu'un crayon pour le recevoir. Le champion du « Costaud » ne réussissait qu'une fois sur mille.

Quel jeu de patience!

A propos de champion, il en existait un qui jetait son bilboquet en l'air et fixait en plein vol la boule sur son support. D'autres, moins spectaculaires, marquaient 800 points de suite.

Il existait alors des professeurs de bilboquet comme il existe aujourd'hui des entraîneurs de football.

C'était l'âge d'or du bilboquet.

Il est passé de mode aujourd'hui. Plus pour longtemps peut-être, car récemment on l'a vu ressortir dans les boutiques de décoration, les grands magasins et même... chez les marchands de jouets!

C'est peut-être le tout début d'un renouveau de ce jeu aussi ancien que les quilles qui font maintenant fureur sous le nom de "bowling".

à ne pas en croire ses yeux

On ne fait pas d'omelettes...

... sans casser les œufs. » C'est en tout cas l'avis de M. Claude Leterrier.

Voici quelques jours, un match intercommunes, opposant Réville à Saint-Vaast-la-Hougue, deux communes de la Manche, se terminait par une victoire des maraîchers de Réville. L'épreuve dite de « l'omelette aux fines herbes » qui consiste à lancer à l'adversaire des œufs par-dessus un filet de basket-ball, fut fatale pour les joueurs de Saint-Vaast-la-Hougue. Se préparant pour la revanche, les pêcheurs de Saint-Vaast reprirent leur entraînement dans la rue. Soudain, Mlle Brigitte Neel reçut en plein visage, un œuf ! Œuf qui se répandit sur ses vêtements.
Elle porta plainte.

M. Claude Leterrier, auteur involontaire de l'incident, a été condamné par le Tribunal de Valognes à 51 F d'amende pour « jet d'immondices ».

Higgins contre Higgins...

John J. Higgins, juge au Tribunal de Grand Island (Nebraska) reçut une convocation afin de répondre de l'accusation d'avoir laissé son chien courir en liberté sur la voie publique. Le prévenu, John J. Higgins, s'est présenté devant le juge John J. Higgins ; et le juge John J. Higgins a condamné le prévenu John J. Higgins à cinq dollars d'amende.

On n'est jamais si bien servi que par soi-même.

Sur la mauvaise voie...

Dans la région de Londres, le conducteur d'une voiture a tourné à gauche à un passage à niveau et a parcouru près d'un kilomètre... sur la voie ferrée ! Raison invoquée : un épais brouillard !

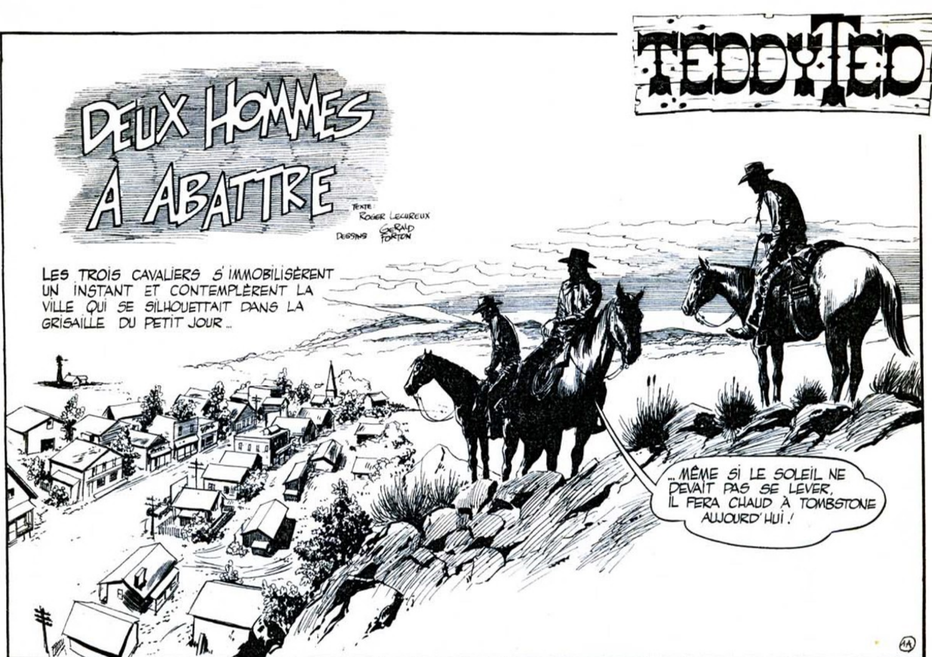
« La route me paraissait bien cahoteuse, a-t-il dit, mais je n'ai compris ce qui se passait qu'en voyant les phares d'un train dans mon rétroviseur. »

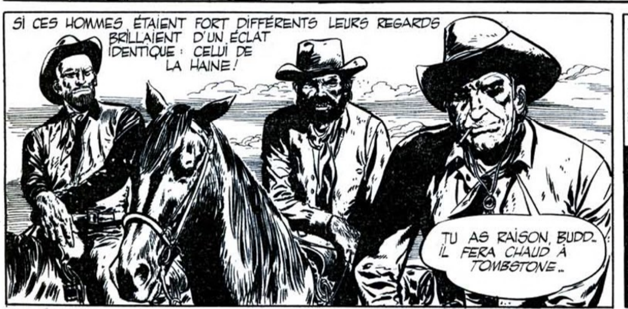


Un habitant d'Aberdeen, ayant entendu dire qu'un médecin prenait 6 shillings pour la première consultation et 2 shillings seulement pour les suivantes, se présente chez lui et lui dit :
— Eh bien, docteur, me revoilà !
— Mais, répond le médecin, il me semble que je ne vous ai jamais vu.
— Si, si, je suis venu vous voir la semaine dernière.
— Vraiment ? Je ne m'en souvenais plus. Alors, comment cela va-t-il ?
— Pas bien, pas bien du tout, docteur.
— Voyons un peu...
Et, après une auscultation, le médecin à son client :
— Parfait, continuez à suivre mes prescriptions de la semaine dernière. C'est 2 shillings, s'il vous plaît !

✖

— Cette nuit, j'ai entendu un voleur... J'aurais voulu que vous me vissiez descendre les escaliers quatre à quatre !
— Pourquoi donc ? Il était passé par le toit ?


TEDDY TED
DEUX HOMMES À ABATTRE
TEXTE ROGER LECUREUX
DESSINS GERALD FORTON
LES TROIS CAVALIERS S'IMMOBILISÈRENT UN INSTANT ET CONTEMPLÈRENT LA VILLE QUI SE SILHOUETTAIT DANS LA GRISAILLE DU PETIT JOUR...
...MÊME SI LE SOLEIL NE DEVAIT PAS SE LEVER, IL FERA CHAUD À TOMBSTONE AUJOURD'HUI !
1A


SI CES HOMMES ÉTAIENT FORT DIFFÉRENTS LEURS REGARDS BRILLAIENT D'UN ÉCLAT IDENTIQUE : CELUI DE LA HAINE !
TU AS RAISON, BUDD... IL FERA CHAUD À TOMBSTONE...


À QUELQUES MILLES DE LÀ, MALGRÉ L'HEURE MATINALE, UN PETIT HOMME VÊTU DE NOIR SE PRÉSENTAIT AU SALOON... COMME TOUJOURS, IL EN ÉTAIT LE PREMIER CLIENT...


AU PREMIER ÉTAGE DE CE SALOON, UN COW-BOY DORMAIT PROFONDÉMENT... IL RÊVAIT AU "TRIANGLE 4" QU'IL ALLAIT ENFIN RETROUVER APRÈS UNE ÉPUISANTE RANDONNÉE...
1239


LE SHÉRIF OLD PECOS, LUI, VENAIT DE SE RÉVEILLER... IL S'ÉTIRAIT PARESSEUSEMENT SUR SA COUCHETTE QUAND RETENTIT LE BRUIT D'UNE GALOPADE...
?
1B


...IL SE TRAÎNA EN BAILLANT VERS LA FENÊTRE ET SURSAUTA... TROIS CAVALIERS SAUTAIENT À TERRE DEVANT LE "SHÉRIF'S OFFICE"
BUDD ! DICK ! STONGGER...


...ET APRÈS ÇA, ON VIENDRA ME RACONTER QU'ON NE S'ÉVADE PAS DES PRISONS DE FRISCO...


OLD PECOS N'AVAIT PAS SAISI SON ARME QUE LE TRIO FAISAIT IRRUPTION...
LAISSE CE REVOLVER, PECOS... SI TU TIENS À CE QUE TOMBSTONE CONSERVE SON SHÉRIF...
QUE... QUE... QU'ÊTES-VOUS VENUS FAIRE ICI ?
FAIRE PAYER À DEUX COYOTES DIX MOIS DE CELLULE PASSÉS À FRISCO...


...NOUS SOMMES REVENUS POUR TUER TEDDY TED ET CE TOUBIB NOMMÉ HOLWAYS...

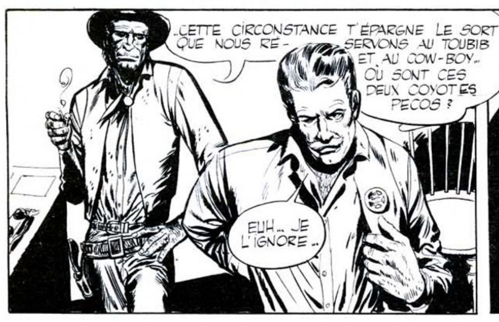

LES ÉVÉNEMENTS SURVENUS UN AN PLUS TÔT REVINRENT À L'ESPRIT DE PECOS... LES OUTLAWS DE "L'EMPEREUR" TERRORISANT LA RÉGION... LES PILLAGES... LES INCENDIES...


...LE SOULÈVEMENT DES RANCHMEN ORGANISÉ PAR "DOC" HOLWAYS ET TEDDY TED... L'ATTAQUE DE FORT ROUGE... LA FIN DE "L'EMPEREUR" SA BANDE CAPTURÉE...
239


SI TU NE TE MÊLES PAS DE CETTE AFFAIRE, IL N'Y AURA PAS TROP DE GRABUGE DANS LA VILLE, ET NOUS REPARTIRONS BIEN GENTIMENT... COMPRIS ?
2B


...SI VOUS VOULEZ VENGER "L'EMPEREUR" POURQUOI NE M'ABATTEZ-VOUS PAS ÉGALEMENT ?
...PARCE-QUE TU N'AS PAS PARTICIPÉ À L'ASSAUT CONTRE FORT ROUGE, OLD PECOS !


...POUR LA BONNE RAISON QUE LES BALLES DE "L'EMPEREUR" M'AVAIENT EXPÉDIÉ À L'HÔPITAL...
NE T'EN PLAINS PAS, PECOS !


...CETTE CIRCONSTANCE T'ÉPARGNE LE SORT QUE NOUS RÉSERVONS AU TOUBIB ET AU COW-BOY... OÙ SONT CES DEUX COYOTES PECOS ?
EUH... JE L'IGNORE...


OLD PECOS ÉTAIT UN CURIEUX MÉLANGE DE PEUR ET DE COURAGE... ICI, IL AVAIT PEUR... MAIS IL NE POUVAIT TRAHIR CEUX QUI ÉTAIENT SES DEUX MEILLEURS COMPAGNONS...
...OUI, JE L'IGNORE ABSOLUMENT...
3A


C'EST BON. NOUS LES DÉNICHERONS NOUS-MÊMES ! MAIS SOUVIENS-TOI DE NOTRE AVERTISSEMENT, SI TU METS TON NEZ DANS CETTE HISTOIRE... CETTE ÉTOILE IRA SUR UN AUTRE GILET...


UN INSTANT PLUS TARD LES TROIS GREDINS SE DIRIGEAIENT VERS LE SALOON...
...MALHEUR DE MALHEUR ! "DOC" S'Y TROUVE CERTAINEMENT... COMME D'HABITUDE !


... ET TEDDY ÉTAIT TROP ÉPUISÉ, HIER. IL DOIT DORMIR ENCORE DANS UNE DE CES CHAMBRES ! QUE FAIRE ? QUE FAIRE ?
1239


OLD PECOS HÉSITAIT TOUJOURS LONGUEMENT AVANT DE S'ENGAGER DANS L'ACTION...
...STONGGER ET SES ACOLYTES DÉGAINENT DIX FOIS PLUS VITE QUE MOI...
3B


...MAIS JE SERAIS INDIGNE DE CET INSIGNE SI JE LAISSAIS MASSACRER "DOC" ET TEDDY SANS RÉAGIR...


LES TROIS HOMMES VENAIENT D'ENTRER AU SALOON ET INTERPELLAIENT... LE TENANCIER.
...NOUS RECHERCHONS HOLWAYS ! PEUX-TU NOUS DIRE OÙ NOUS POUVONS LE TROUVER ?


HUM ! SI L'UN DE VOUS EST MALADE, JE NE CROIS PAS QUE "DOC" SOIT EN ÉTAT DE LE SOIGNER ! HA ! HA ! HA !
LE TENANCIER DÉSIGNAIT UN RECOIN OBSCUR DE LA SALLE DÉSERTE...


...OÙ UN HOMME ÉTAIT AFFALÉ SUR UNE TABLE, PRÈS D'UNE BOUTEILLE VIDE...
"DOC" A DÉJÀ DÉPASSÉ LA DOSE. IL VOUS FAUDRA ATTENDRE SON RÉVEIL, MESSIEURS...
4A


L'UN DES GREDINS AVAIT DÉGAINÉ SON ARME
NOUS N'ATTENDRONS RIEN DU TOUT !
NON, DICK, ON N'ABAT PAS UN TYPE QUI DORT...


...ET JE TIENS À CE QUE CELUI-LÀ SACHE POURQUOI IL VA MOURIR... OÙ EST LA DOUCHE, L'AMI ? NOUS ALLONS L'ARRACHER À SES RÊVES...


"DOC" HOLWAYS FUT BRUTALEMENT ARRACHÉ DE SON SIÈGE. IL ÉTAIT TROP INCONSCIENT POUR SENTIR QUE DES HOMMES LE HISSAIENT AU PREMIER ÉTAGE...
1239


AU BOUT DU COULOIR, DERRIÈRE UNE TENTURE, UNE SORTE D'ARROSOIR DÉVERSAIT UNE PLUIE FINE...
SORS DE LÀ, MON GARS ! NOUS AVONS BESOIN DE LA PLACE...
4B


LA TENTURE S'ENTROUVRIT LÉGÈREMENT ET...
...UN PEU DE PATIENCE, L'AMI... CHACUN SON TOUR... OOOH!...
...NOTRE COW-BOY!


SOUVIENS-TOI DE FORT-ROUGE, COW-BOY!
TEDDY AVAIT RECONNU LES GREDINS QUI SOUTENAIENT "DOC"... DÉSARMÉ, IL ÉTAIT À LEUR MERCI...


IL ENTENDIT LES DÉCLICS DES CHIENS SE RELEVANT... IL NE LUI RESTAIT QU'UNE FRACTION DE SECONDE, POUR TENTER IL NE SAVAIT TROP QUOI...


ARRACHANT BRUSQUEMENT LA TENTURE IL LA PROJETA SUR LES TUEURS QUI AVAIENT LÂCHÉ "DOC"...
5A


...DEUX BALLES MIAULÈRENT AU-DESSUS DE LUI QUAND IL PLONGEA DANS SA CHAMBRE RESTÉE OUVERTE...


IL SE REDRESSA VIVEMENT, CLAQUA LA PORTE, POUSSA LE VERROU...
CLACK


...LA FENÊTRE! DANS LA RUE, BUDD... VITE!


BUDD S'ÉCLIPSAIT DÉJÀ, TANDIS QUE SES COMPLICES TENTAIENT D'ENFONCER LA PORTE...
ATTENTION, DICK!... LE COYOTE A DÛ RÉCUPÉRER SON ARME...
5B


TEDDY, EN EFFET, SON COLT À PORTÉE DE LA MAIN SE RHABILLAIT CALMEMENT... IL SAVAIT QUE LE SOLIDE BATTANT RÉSISTERAIT...
VRAANG


...ASSEZ JOUÉ À CACHE-CACHE, COW-BOY... SORS DE LÀ ET RÉGLONS NOS COMPTES...


...NE SONGE PAS À LA FENÊTRE, COW-BOY... BUDD TE GUETTE DANS LA RUE...


TEDDY JETA UN REGARD À LA FENÊTRE ET DISTINGUA BUDD EMBUSQUÉ DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA RUE...
6A


IL APERÇUT AUSSI OLD PÉCOS QUI SE DIRIGEAIT VERS LE GREDIN... LE VIEUX SHERIF ÉTAIT UN PEU PÂLE... IL DOMINA SA PEUR...


...TES COMPLICES ET TOI NE TROUBLEREZ PAS L'ORDRE DE TOMBSTONE, BUDD! AU NOM DE LA LOI, JE TE DEMANDE DE ME REMETTRE TON ARME...


...TU VEUX RIRE, PÉCOS! BUDD N'A JAMAIS REMIS SON ARME À QUICONQUE! RETOURNE DANS TON BUREAU ET RESTES-Y... SINON...


LE REVOLVER DE BUDD ÉTAIT POINTÉ SUR OLD PÉCOS QUI HÉSITAIT À DÉGAINER...
...BRAVE PÉCOS! IL SAIT QU'IL N'A AUCUNE CHANCE... MAIS IL VA DÉGAINER MALGRÉ TOUT! JE **SAIS** QU'IL VA LE FAIRE!
6B


ET CE CHENAPAN NE LUI LAISSERA MÊME PAS LE TEMPS DE SORTIR SON ARME...


À PEINE, EN EFFET, LA MAIN DU VIEUX PECOS S'ÉTAIT-ELLE POSÉE SUR LA CROSSE QUE LE CHIEN DE L'ARME DE BUDD SE RELEVA...
ADIOS, OLD PECOS!


UNE DÉTONATION ÉCLATA ET...
PANG


SI PÉCOS SAIT S'OCCUPER DE BUDD, MES LASCARS NE SONT PLUS QUE DEUX... LES CHANCES S'ÉGALISENT!
7A


BIEN TIRÉ, TEDDY! J'ENFERME CELUI-CI ET J'ARRIVE! TIENS BON, TEDDY, LE VIEUX PÉCOS NE T'ABANDONNERA PAS!


SI TU NE TE DÉCIDES PAS À SORTIR DE LÀ, NOUS ALLONS COMMENCER LE TRAVAIL AVEC LE TOUBIB!
!


LE COW-BOY, QUI AVAIT, UN INSTANT, OUBLIÉ "DOC" HOLWAYS, GRONDA DE COLÈRE...
VOUS NE SERIEZ PAS ASSEZ LÂCHES POUR...
PAS DE GRANDS MOTS, COYOTE!...
1239


...J'AI DIT QUE NOUS ALLONS LIQUIDER LE TOUBIB... ET NOUS ALLONS LE FAIRE...
STONGGER ADRESSA UN CLIN D'OEIL HYPOCRITE À SON COMPLICE...
7B


...FIT FEU VERS LE PLAFOND!
C'EST FAIT, COW-BOY...


LA RÉACTION DE TEDDY FUT CELLE QU'ESPÉRAIT LE GREDIN... LA PORTE S'OUVRIT VIOLEMMENT...
VOUS PAIEREZ CE CRIME!


...ET TEDDY PLONGEA DANS LE COULOIR EN TIRAILLANT...
PANG PANG PANG PANG PANG


PANNG
L'AUDACE DE LA RIPOSTE SURPRIT LES TUEURS... L'UN D'EUX SE FIGEA, COMME CLOUÉ AU MUR... MAIS LE SECOND OUVRIT LE FEU...


CLICK!
RÉALISANT QUE TEDDY AVAIT TIRÉ SA DERNIÈRE BALLE, STONGGER RICANA...


BRAVO, COW-BOY... TU T'ES BIEN DÉFENDU... MAIS TOUT A UNE FIN..!
IL RELEVA SON COLT, PRESSA LA DÉTENTE...


... SON ARME, ELLE AUSSI, ÉTAIT VIDE!...
CLICK CLICK CLICK
1239


ÉCARTE TOI, TEDDY! ÉCARTE TOI...
OLD PÉCOS, QUI SURGISSAIT DANS LE SALOON, ENTENDIT UN BRUIT DE CORPS-À-CORPS... IL DISTINGUA TEDDY ET SON ADVERSAIRE AU BALCON...
8B


CRAAACK


REJETANT SON ARME VIDE, STONGGER BONDIT VERS SON COMPLICE...
DONNE MOI TON REVOLVER ! JE VAIS EN FINIR AVEC LE COYOTE !! ...MAIS... MAIS

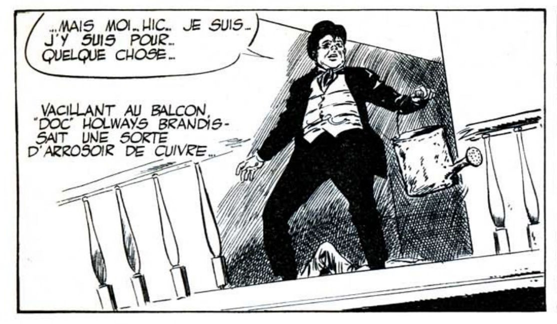

RÉALISANT SEULEMENT QUE BUDD, RESTÉ DEBOUT CONTRE LE MUR, ÉTAIT MORT, LE GREDIN ARRACHA L'ARME DE LA MAIN CRISPÉE...


EN ARRIÈRE, PECOS...
...IL DOMINAIT LA SALLE OÙ OLD PECOS ÉTAIT ACCROUPI PRÈS DU COW-BOY ÉTOURDI...
9A


LE SHERIF NE POUVAIT ATTEINDRE STONGGER EMBUSQUÉ DERRIÈRE LA BALUSTRADE. MAIS IL ÉTAIT LUI-MÊME UNE CIBLE FACILE ET DUT RECULER...
HA! AH! DEPUIS DIX MOIS J'ATTENDS CET INSTANT... DEPUIS DIX MOIS JE RÊVE DE VENGER "L'EMPEREUR"...
NE FAIS PAS ÇA, STONGGER !... NE TIRE PAS !..
TEDDY GISAIT SOUS LE BALCON... À LA MERCI DU TUEUR...


PAWNG
...IL ENTREVIT L'ÉTOILE ROUGE S'ALLUMER ENTRE LES COLONETTES DE BOIS ET ENTENDIT ÉCLATER UN GLOBE DU GRAND LUSTRE...
1239


LE TIR DE STONGGER DONT L'ARME TOMBA DANS LE VIDE... AVAIT ÉTÉ DÉVIÉ...
MERCI, OLD PECOS...
MAIS.. MAIS.. JE N'Y AI RIEN FAIT ! JE N'Y SUIS POUR RIEN... MOI !
9B


...MAIS MOI... HIC... JE SUIS... J'Y SUIS POUR... QUELQUE CHOSE...
VACILLANT AU BALCON, "DOC" HOLWAYS BRANDISSAIT UNE SORTE D'ARROSOIR DE CUIVRE...


IL DUT S'AIDER DE LA RAMPE POUR REJOINDRE SES COMPAGNONS...
QU'EST-CE QUI SE PASSE... HIC... ICI..? ON TRAILLE PLUS QU'À LITTLE BIG HORN!
JE VAIS VOUS EXPLIQUER "DOC"...


PEU APRÈS...
...CES DÉTONATIONS M'ONT RÉVEILLÉ... LA DOUCHE ÉTAIT LÀ... IL N'Y A RIEN DE TEL QU'UNE BONNE DOUCHE POUR VOUS REMETTRE LES IDÉES EN PLACE...


...ET PUISQUE VOUS DITES QUE STONGGER S'APPRÊTAIT À M'EXPÉDIER AU PARADIS DES DOCTEURS...
JE NE REGRETTE PAS DE LUI AVOIR CARESSÉ LA NUQUE AVEC CE CHAUDRON...


LA FOULE S'ATTROUPAIT DEVANT LE SALOON... LE SILENCE SE FIT QUAND OLD PECOS SORTIT, POUSSANT STONGGER DEVANT LUI...
10A


RIEN DE GRAVE, MES AMIS. QUELQUES GREDINS VOULAIENT TROUBLER L'ORDRE... MAIS ILS ONT APPRIS À CONNAÎTRE OLD PECOS...


LA FANFARONNADE DU VIEUX SHÉRIF NE TROMPA PERSONNE D'AUTANT MOINS QUE TEDDY TED ET "DOC" HOLWAYS APPARAISSAIENT À LEUR TOUR
CETTE DOUCHE... EUH... C'ÉTAIT... TROP D'EAU POUR MOI...


JE PRENDRAIS VOLONTIERS UN PETIT WHISKY !
PLUS TARD, "DOC" PLUS TARD... QUAND NOUS SERONS AU RANCH ...
LE SOLEIL SE LEVAIT À PEINE DERRIÈRE LES COLLINES... IL FERAIT CHAUD À TOMBSTONE, C'EST VRAI... MAIS PAS AU SENS OÙ L'AVAIENT ENTENDU LES "VENGEURS" DE L'EMPEREUR !...
-FIN-
1239
10B

Gadget

Gadget

Kréma vous offre votre poids en bonbons

si vous êtes expert en Kréma

Oui, si vous pesez 20, 30, 40 kg, vous gagnez 20, 30, 40 kg de bonbons KREMA.
Comment ? c'est très simple. Répondez aux deux questions de ce jeu et les 500 d'entre vous qui répondront juste ou qui s'approcheront le plus des réponses exactes, gagneront leur poids en bonbons KREMA.
Les 500 suivants recevront un colis de leurs bonbons préférés ainsi que des autres variétés KREMA. Enfin, les 1000 suivants recevront deux sachets de bonbons KREMA (leurs préférés et ceux de leurs parents).
Au total 2 000 prix à gagner.

















1 Parmi les nombreuses variétés de bonbons KREMA, en voici 8. Inscrivez dans les trois sachets en pointillé, trois autres noms de variétés KREMA.

2 Classez par ordre décroissant les 5 variétés KREMA les plus vendues en France en 1968.

....

Afin que nous puissions vous envoyer les bonbons que vous préférez, veuillez indiquer : la variété de KREMA que vous préférez .... celle que vos parents préfèrent ....

NOM ____________ Prénoms ____________

ADRESSE ____________

DATE DE NAISSANCE ____________ VOTRE POIDS ____________

Découpez ce bon et faites-nous parvenir votre réponse à JEU KREMA B.P. 141.02 - PARIS 2
ATTENTION : Ce jeu est réservé aux enfants nés après le 1er janvier 1956.



EXTRAITS DU REGLEMENT

Art. 3 - La liste des réponses à la 2e question a été déposée chez un huissier à Paris.
Art. 4 - Les envois devront parvenir au plus tard le 31 mars 1969 (le cachet de la poste faisant foi) à jeu KREMA B.P. 141.02 Paris.
Art. 8 - Le fait de participer au jeu implique l'acceptation pure et simple de tous les articles du règlement. Celui-ci sera envoyé aux concurrents qui en feront la demande (en joignant à leur demande une enveloppe affranchie et portant leurs nom et adresse).
Art. 9 - Ne peuvent participer au jeu les enfants des collaborateurs des sociétés GENERAL FOODS FRANCE et HAVAS CONSEIL.

HAVAS CONSEIL

LA SEMAINE PROCHAINE...



Ça bouge, frétille, remue, remonte le long du bras. Mais... ça ne mord pas.
C'est gentil, amusant, remuant, inattendu. Mais... ce n'est pas vivant.

Vous en raffolerez, l'apprivoiserez, l'aurez toujours avec vous,

LE GADGET SURPRISE QUE PIF VOUS OFFRIRA LA SEMAINE PROCHAINE

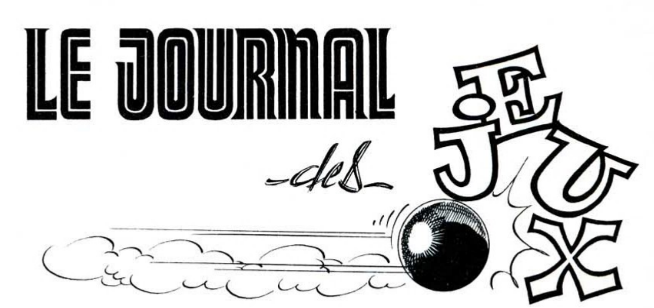
Ne le manquez pas, il étonnera tous vos amis.

En plus du gadget surprise, PIF vous offre un SUPER-GADGET extraordinaire.
Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine un bon comme celui-ci.

Détachez-le et conservez-le précieusement. TOUTES LES 8 SEMAINES vous pourrez avoir ainsi un nouveau super-gadget !...







Avec le jeu concours primé

GAGNEZ 250 F et une MAGNIFIQUE CADY

offerte par Motobécane-Motoconfort Tous les détails pages 66 et 67

SOMMAIRE

Pages

56 **LE PENSE-JEU** : *Que vous soyez seul ou avec des copains... Une rubrique qui vous permettra de ne jamais vous ennuyer.*
ERREUROSKI : *Dix anomalies sur une piste de ski.*
LE CINÉGRAMME : *Un film mystère sans décors ni accessoires...*

57 **CINQ EN UN** : *Dans un dessin... 5 jeux formidables !*

58 **LES MOTS DOMINOS** : *Huit dominos, quinze mots. A vous de les découvrir.*
CE QUE PARLER VEUT DIRE : *...Avoir le bras long ? Non ! ce n'est pas avoir une manche plus courte que l'autre.*
LES MOTS FRANGLAIS : *Do you speak français ?*

59 **LE JEU DES BULLES** : *Des bulles mal placées ! C'est à vous de les remettre en place !*
MAGIE : *Un journal qui pèse une tonne...*

60 **QUI ARRIVERA LE PREMIER AU VILLAGE ?**
LE CHAPEAU SURPRISE.
COLLEZ VOS AMIS.



Pages

61 **L'ÉNIGME POLICIÈRE** : *Saurez-vous aider Ludovic, détective privé, à débrouiller les fils de l'énigme ?*

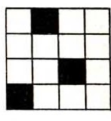
63 **LE TEST** : *Pourriez-vous être un bon explorateur ?*
LE MAGIGRAMME : *Une grille magique.*



64 **65** **LE GRAND JEU** : *Une course folle ! Jouez au « Rallye de Monte-Carlo ».*

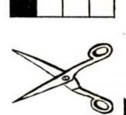
66 **67** **LE JEU-CONCOURS PRIMÉ** : *Découvrez 12 animaux sympathiques et vous gagnerez 250 F et une Cady !*

68 **LES MOTS CROISÉS.**



69 *Un véritable* **FLIPPER ÉLECTRIQUE ?** *Rien de plus simple !*

70 **SOLUTION DES JEUX**



le PENSE JEU

PAR O.A. GRANDJEAN

Chaque semaine le pense-jeu vous propose quelques idées pour vous amuser. Collectionnez-le, vous aurez une réserve inépuisable de distractions !



BILLES LOTERIE

Sur un coin de sol lisse, dessinez la figure ci-dessus (sans oublier de numéroter chacune des cases). Puis, tracez à un mètre environ du carré, une ligne qui sera la ligne de tir. Chaque joueur, plaçant à tour de rôle sa bille sur ce trait, devra, d'un coup d'index, l'envoyer dans la cible en visant la case qui porte le plus gros chiffre. Celui qui, en fin de partie, a obtenu le total le plus élevé est le gagnant de la compétition. Remarques : Le lancement de la bille se fait toujours de la ligne de tir. On peut jouer seul à ce jeu en essayant de faire des séries de points toujours meilleures et de battre ainsi son propre record.



LE JEU DES NEUF CASES

Dessinez une grille de neuf cases dans laquelle vous inscrivez un mot de trois lettres (croquis ci-dessus). A partir de ce mot, construisez votre grille en la remplissant d'autres mots dont les lettres vont se croiser dans les deux sens, horizontal et vertical. Vous avez le droit de noircir une ou deux cases, ce qui va rendre votre jeu beaucoup plus facile. Ces cases noires vous les placerez où vous voudrez.

Le jeu des anomalies ERREUROSKI

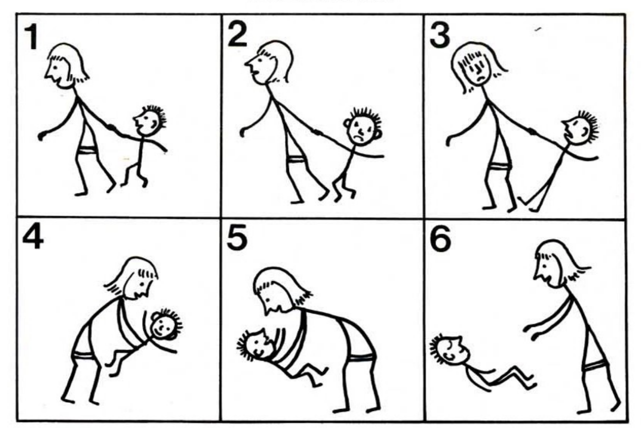
PAR MONSIEUR STOP



Au premier abord, certaines choses ne doivent pas vous paraître très naturelles sur cette pente. Mais ensuite, vous devez découvrir dix erreurs, dix choses nettement illogiques. Lesquelles ? (Solution page 70.)

CINÉGRAMME

PAR ROGER DAL



Voici une petite scène en plusieurs images successives, comme s'il s'agissait d'un film de cinéma. Il n'y a ni décors ni accessoires mais je pense que vous allez tout de même deviner ce que font ces deux personnages. (Solution page 70.)

CINQ EN UN

UNE STATION DE MONTAGNE... MAIS QUELLE STATION DE MONTAGNE ! ON Y A BESOIN DE VOLONTAIRES POUR Y METTRE UN PEU D'ORDRE ! ALLONS, N'HÉSITEZ PAS, CHAUSSEZ VOS SKIS ET EN AVANT !

PAR O.A. GRANDJEAN



VOICI 5 JEUX EN 1

1. Un skieur a perdu un ski. Où se trouve le ski ?

•

2. On a installé un jeu de tir pour les enfants. Combien de boules entreront dans la bouche du bonhomme de neige ?

•

3. On s'est amusé à glisser une lettre piège dans le panneau qui indique les trois sports praticables dans la station. Quelle est la lettre piège et quels sont les sports pratiqués dans cette station (sport de neige, sport de glace, sport d'eau) ?

•

4. Cinq anomalies sont disséminées dans la station. A vous de les découvrir !

•

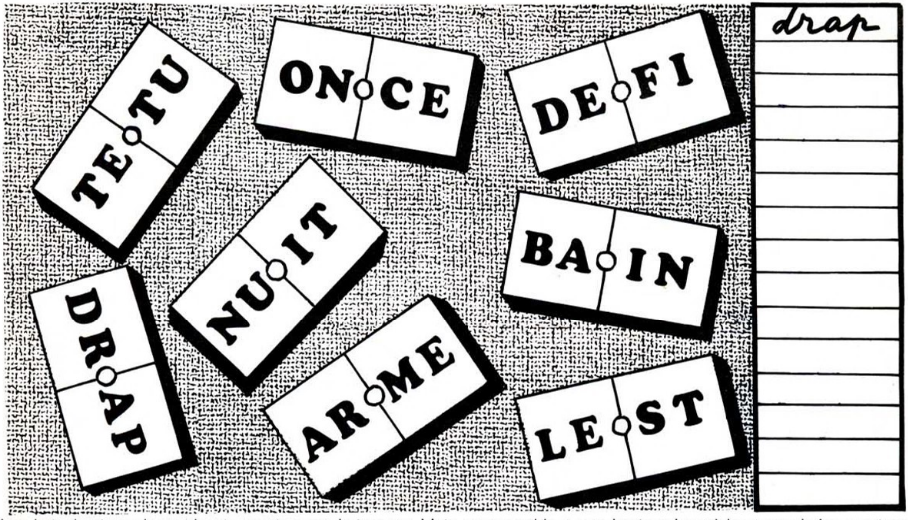
5. Quant au montage du sapin lumineux, on a oublié de numéroter les morceaux, ce qui ne facilite pas le travail des ouvriers. Comment remonter l'enseigne lumineuse ?

A VOUS DE TROUVER !

Solution page 70.

LES MOTS-DOMINOS

PAR MONSIEUR STOP



Les huit dominos de ce dessin contiennent huit mots. Mais en assemblant ces dominos bout à bout, en chaîne continue, vous allez découvrir une autre série de mots formés par la dernière syllabe d'un domino, jointe à la première syllabe du domino suivant.
Par exemple, avec le domino **DEFI**, si vous placez à sa suite le domino **LEST**, vous formez ainsi le nouveau mot FILE. Il vous reste à former votre chaîne et à obtenir, **en tout, 15 mots** que vous inscrirez dans les cases prévues à cet effet à droite du dessin. Pour vous aider, nous y avons déjà placé le premier mot de la chaîne. *Solution page 70.*



CE QUE PARLER VEUT DIRE...

Vous connaissez tous ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

FAIRE LONG FEU :
1. Brûler les feuilles mortes.
2. Ne pas réussir ce que l'on fait.
3. Avoir une bonne cheminée.

AVOIR LE BRAS LONG :
1. Avoir de l'influence.
2. Avoir des ennuis.
3. Avoir une manche de pull plus longue que l'autre.

ÊTRE À CHEVAL SUR LES RÈGLES :
1. Etre un bon cavalier.
2. Casser sa règle sur le dos d'un cheval.
3. Ne pas permettre qu'on s'écarte des règles.

SE NOYER DANS UN VERRE D'EAU :
1. Se noyer dans un petit bassin.
2. Se laisser aller devant des obstacles insignifiants.
3. Avaler beaucoup d'eau après une grande soif.

Solution page 70.

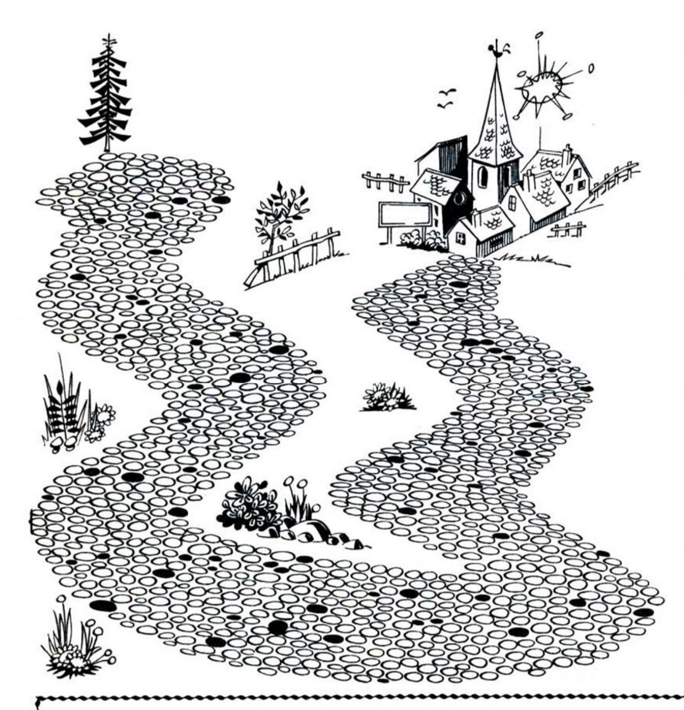
JEU DES MOTS FRANGLAIS

Au cours de cette conversation téléphonique, Laurent et Michel ont employé 9 mots anglais couramment utilisés. Lesquels ? N'y a-t-il pas de mots français pour les remplacer ? OUI ! Trouvez-les !

— Allô ! Michel ? C'est Laurent à l'appareil.
— Bonjour, Laurent !
— Bonjour ! Je viens d'avoir deux tickets d'entrée pour un film de gangsters : « Arsène Lupin, gentleman cambrioleur », je crois ! C'est l'histoire d'un hold-up sensationnel !
— Oh ! moi, tu sais..., les histoires de bandits et de policemen... Je préférerais un film plus drôle, plus relax ! Mais je viendrai tout de même.
— Alors, c'est O. K. Je t'attends devant le self-service qui se trouve près du parking.

Solution page 70.





Qui arrivera le premier au village?

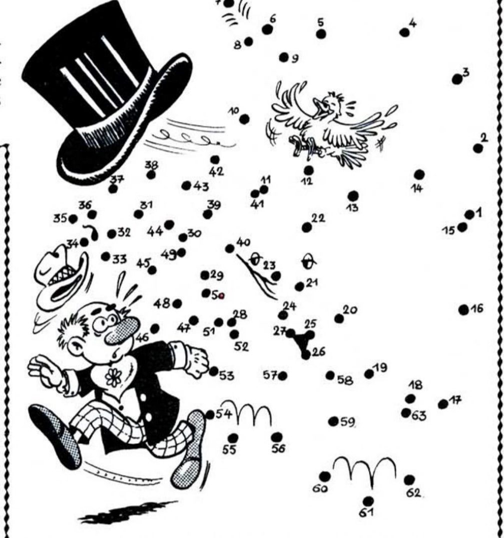
Pour arriver au village, c'est facile. Chacun des joueurs prend un crayon de couleur différente, se place au début du chemin (au pied du sapin) et parcourt sa route en coloriant un à un les pavés qu'il rencontre.

Attention ! Chaque joueur joue à son tour et n'avance que **d'une seule pierre à la fois.** Il est défendu de **se poser sur un pavé déjà occupé** et colorié, de même que sur les pavés noirs. Défendu également de **sauter un pavé,** colorié ou non, il faut se placer sur la pierre immédiatement contiguë à celle que l'on occupe.

Vous avez le droit de barrer la route à vos adversaires pour les obliger à faire un détour et même de les bloquer définitivement en occupant toutes les positions situées avant leur parcours. Le premier arrivé au village a gagné.

LE CHAPEAU - SURPRISE

Monsieur le Clown a voulu jouer avec le chapeau du prestidigitateur, mais est-ce vraiment l'oiseau qui en sort ? La cause de cette fuite ? Vous la saurez en reliant ces points entre eux !



Collez vos amis

PAR C.M. LAURENT

Voici des questions-pièges qui ne manqueront pas de surprendre... d'amuser... et de coller vos parents et amis...

1. Quel est le pays d'Europe qui compte plus de 90 % d'étrangers ?

2. Existe-t-il des cygnes noirs à cou blanc ?

3. De quel pays est originaire le fromage appelé « Petit-Suisse » ?

4. Combien les chameaux ont-ils de doigts aux pieds ?

5. Le zèbre a-t-il un pelage foncé avec des rayures claires ou un pelage clair avec des rayures foncées ?

Solution page 70

BULLES DE NEIGE

par Roger DAL

Tous ces personnages qui s'agitent sur la piste de ski prononcent des phrases placées dans des bulles. Si ces phrases vous semblent bizarres, c'est parce que Gring s'est trompé et que chaque bulle ne comporte pas la phrase que devrait normalement dire son auteur.

Remettez tout en ordre en utilisant les lettres (de a à i) dont sont dotés les personnages et les chiffres (de 1 à 9) que portent les bulles. Rendez à chacun la phrase qu'il doit logiquement prononcer.

Solution page 70.



Magie :
UNE FEUILLE DE JOURNAL QUI PÈSE... UNE TONNE !



Un tour surprenant ! Formidable ! ... et les amis que vous aurez invités à cette petite séance de magie ne manqueront pas de dire : « Quel fluide magnétique il a ! »

Prenez une feuille de journal (grand format) et une vieille règle plate ou une planchette (environ 50 cm de long, 5 cm de large et 3 mm d'épaisseur).

Posez la planchette sur la table, perpendiculairement au bord, en la faisant dépasser de ce bord de 5 cm environ. Recouvrez la partie qui repose sur la table avec la feuille de journal déployée (voir dessin). Aplatissez bien le journal avec vos deux mains. Après ces manipulations, demandez à un volontaire de l'assistance de soulever le journal en donnant un coup de poing sur le bout de planchette qui dépasse de la table. Le résultat est surprenant : neuf fois sur dix, la planchette cassera (si elle est fragile) mais le journal sera à peine soulevé.

L'explication est simple : la pression atmosphérique est d'environ 1 kg par cm². Calculez la surface de la grande feuille de journal et vous aurez le poids total à soulever...

ENIGME...

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présentera une énigme.
Attention ! Vérifiez bien chaque détail : il pourra vous apporter la clé du mystère.
Alors, bonne chance et soyez perspicace !



La faute d'Adémar !

LUDOVIC, DÉTECTIVE PRIVÉ

par Moallic



1. Chargé, par la famille, de surveiller le jeune Adémar, Ludovic retrouve le jeune homme dans son bar habituel et le ramène chez lui.



2. Adémar habite une garçonnière et ses études laissent fort à désirer.



3. Ludovic fait coucher Adémar et, satisfait, regagne son propre domicile.



4. Le lendemain, à la première heure, Ludovic vient voir si ses consignes ont été respectées.



5. Un détail permet à Ludovic de constater qu'Adémar lui ment. Lequel ? L'avez-vous trouvé ? Allez vite vérifier page 70.

LE PREMIER

des gadgets surprises de PIF :

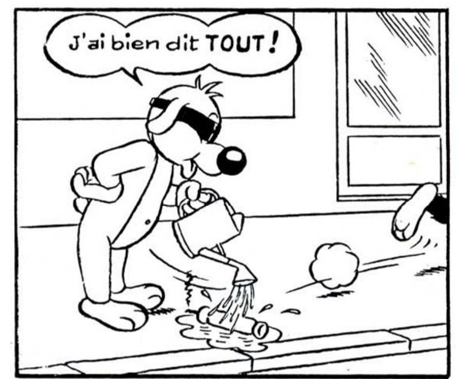
LES LUNETTES SIDÉRALES

Ce sont les lunettes des cosmonautes, celles que l'on portera bientôt sur la Lune, sur Mars... PIF n'a pas attendu. PIF n'attend jamais pour être en avance sur son temps. Les lunettes sidérales vous protégeront des poussières cosmiques. Dès aujourd'hui, vous pourrez jouer aux cosmonautes, égaler, par votre allure, les grands pionniers de l'espace.

Mais ce n'est pas tout, vous pourrez voir sans être vu... C'est là une source intarissable de blagues et de gags à faire à vos amis.

Un premier rayon de soleil ?... Hop, les lunettes sidérales... Et voilà des lunettes de soleil jamais vues qui épateront tous vos copains.





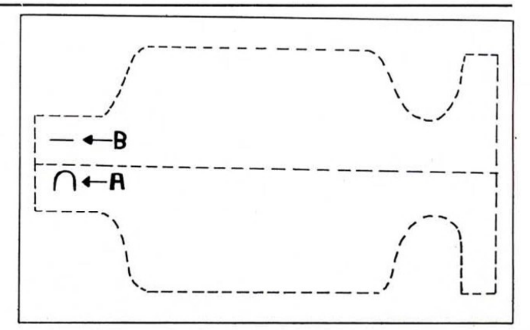
COMMENT MONTER VOS LUNETTES SIDÉRALES :

Rien de plus simple !

1° Détachez les deux parties des lunettes en appuyant suivant les pointillés (schéma ci-contre) ;

2° Mettez la languette A dans la fente B.

C'est fait, vos lunettes sidérales sont montées.





Pourriez-vous être un bon EXPLORATEUR?

Vous rêvez peut-être d'îles désertes, de navigation dans les mers inconnues, de déserts inexplorés, de trésors d'art enfouis dans les sables...
Vous souhaitez, peut-être, devenir plus tard un grand explorateur... mais pour cela il faut posséder certaines qualités « de base ». En êtes-vous pourvu ? Pour le savoir répondez à ces quelques questions par... OUI ou NON.



	OUI ou NON
1. Pendant un voyage, ou en arrivant en vacances, vous apercevez-vous généralement que vous avez oublié d'emporter dans vos bagages certains objets indispensables ?	....
2. Avez-vous peur des araignées ?	....
3. Cela vous est-il indifférent de « sauter » un repas ? ..	....
4. Le Chili et le Brésil ont-ils une frontière commune ? ...	....
5. Pensez-vous qu'il existe encore des îles de plusieurs kilomètres carrés sur lesquelles l'homme n'a encore jamais mis le pied ?	....
6. Est-ce en 1911 qu'Amundsen a atteint le premier le pôle Nord ?	....
7. Les Chinois et les Japonais parlent-ils la même langue ? ..	....
8. Dormez-vous mal dans un lit qui n'est pas votre lit habituel ?	....
9. Savez-vous pourquoi l'aiguille d'une boussole est obstinément orientée vers le Nord ?	....
10. Accepteriez-vous d'être abandonné durant un mois, tout seul, dans une île déserte ?	....
11. Avez-vous déjà établi, pour vous amuser, la liste des objets que vous demanderiez à emporter, dans ce cas ?	....
12. Avez-vous déjà tiré à l'arc ?	....







	OUI ou NON
13. Bâbord, dans un navire, est-ce à gauche quand on regarde la proue et que l'on tourne le dos à la poupe et tribord est-ce de l'autre côté ?	....
14. Savez-vous bien nager ? ..	....
15. Avez-vous trouvé, sans grandes difficultés, les noms des douze animaux du jeu-concours de cette semaine ? ..	....
16. Sauriez-vous vous expliquer par gestes en face d'interlocuteurs ne parlant pas un mot de français et dont vous ne connaîtriez pas la langue ?	....
17. Faites-vous des difficultés pour vous lever de bonne heure ?	....
18. Enfin, pouvez-vous trouver la solution du petit problème que voici ? :	....

Vous vous trouvez dans une île de forme très allongée (10 km) et très étroite (200 m) orientée Nord-Sud dans le sens de sa longueur.

Pour une raison que vous ne connaissez pas, le feu prend à l'extrémité sud de l'île. Poussé par le vent, le feu se propage vers le Nord, dans les arbres et les broussailles qui couvrent l'île, à la vitesse approximative de 1 km à l'heure. La mer est infestée de requins et vous ne possédez aucune embarcation. Comment allez-vous faire pour ne pas être la proie des flammes ?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 3, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16.

Un point également pour « non » à : 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 17.

Faites le total de vos points.

Et marquez 3 points supplémentaires si vous avez trouvé la solution du problème du feu, solution que vous trouverez en page 70, ainsi que vos résultats.



DE CL.M. LAURENT

Le jeu consiste à lire dans cette grille le plus grand nombre possible de noms de départements français. Pour chacun, vous partez d'une lettre quelconque et vous devez toujours prendre la lettre suivante dans une des cases voisines, par un côté ou un coin.

Accordez-vous dix minutes, comptez tous les noms que vous avez trouvés et consultez le barème. Bonne chance !

A	L	O	E	R
V	D	I	S	E
M	A	R	N	Y
T	U	E	O	S
I	S	M	G	V

Moins de 5 : La géographie n'est pas votre fort !
Moins de 7 : Un peu d'attention et vous pourrez mieux faire.
De 8 à 9 : Bonnes connaissances mais vous manquez un peu de flair.
De 10 à 12 : Un coup d'œil sur le dictionnaire et vous serez champion !
De 13 à 15 : Vous êtes très fort.
16 et plus : Futur professeur de géographie. Si vous continuez...

Solution page 70.

PARIS — 1 — 2 — 3 — 4 — 5 — 6 — 7 — CÔTE DU MERLE BLANC — 8 — 9 — 10 — 11 — INFIRMERIE — 12 — 13 — 14 — TACHE D'HUILE — 5 — 16 — 17 — 18 — 19 — 20 — GARAGE — SUPER — 21 — 22 — 23 — 24 — 25 — 26 — 27 — 28 — 29 — 30 — 31 — 32 — 39 — 40 — 41 — GENDARME — 2 — 42 — 43 — 44 — GENDARME

LE RALLYE PARIS-MONTE-CARLO

Pour jouer à notre rallye il vous faut un dé et les quatre voitures ci-contre que vous découperez.
Prenez le départ de Paris et, comme un bolide, foncez vers Monte-Carlo. Mais, attention aux accidents !

COMMENT Y JOUE-T-ON ?

Chaque joueur jettera son dé et c'est avec le « 6 » qu'il pourra sortir de Paris. Puis vous ferez avancer votre voiture d'autant de cases que votre dé l'indiquera.

RÈGLES

1. **Passages à une voie de circulation :** 8, 25, 31. Toute voiture occupant l'une de ces cases doit reculer de cinq cases.
2. **Passages à deux voies de circulation :** Droit de doubler à gauche sans renverser les véhicules roulant à droite. Au tour suivant, la voiture qui double reprend sa place à droite chaque fois que c'est possible. Toute voiture « rattrapée » en cours de dépassement est renversée par le poursuivant si celui-ci est amené à prendre position sur sa case. Il recule donc de cinq cases.
3. **Case 15 : tache d'huile :** Bosse et tête à queue. Allez à l'infirmerie (case 10).
4. **Case 19 :** Faites le plein d'essence. Ne jouez pas au tour suivant.
5. **Cases 41 et 42 :** Excès de vitesse dans le virage. Mettez-vous sur le bas-côté pendant deux tours.
6. **Case 48 :** Vérification des pneus, de l'huile et de l'essence. Arrêt de deux tours. Vous jouez au troisième.
7. **Case 55 :** Le médecin affecté à l'infirmerie vous demande de le conduire auprès d'un blessé en case 45. Retour en arrière.
8. **Case 62 :** Le premier arrivé est le vainqueur du rallye.

O. A. GRANDJEAN

SUPER

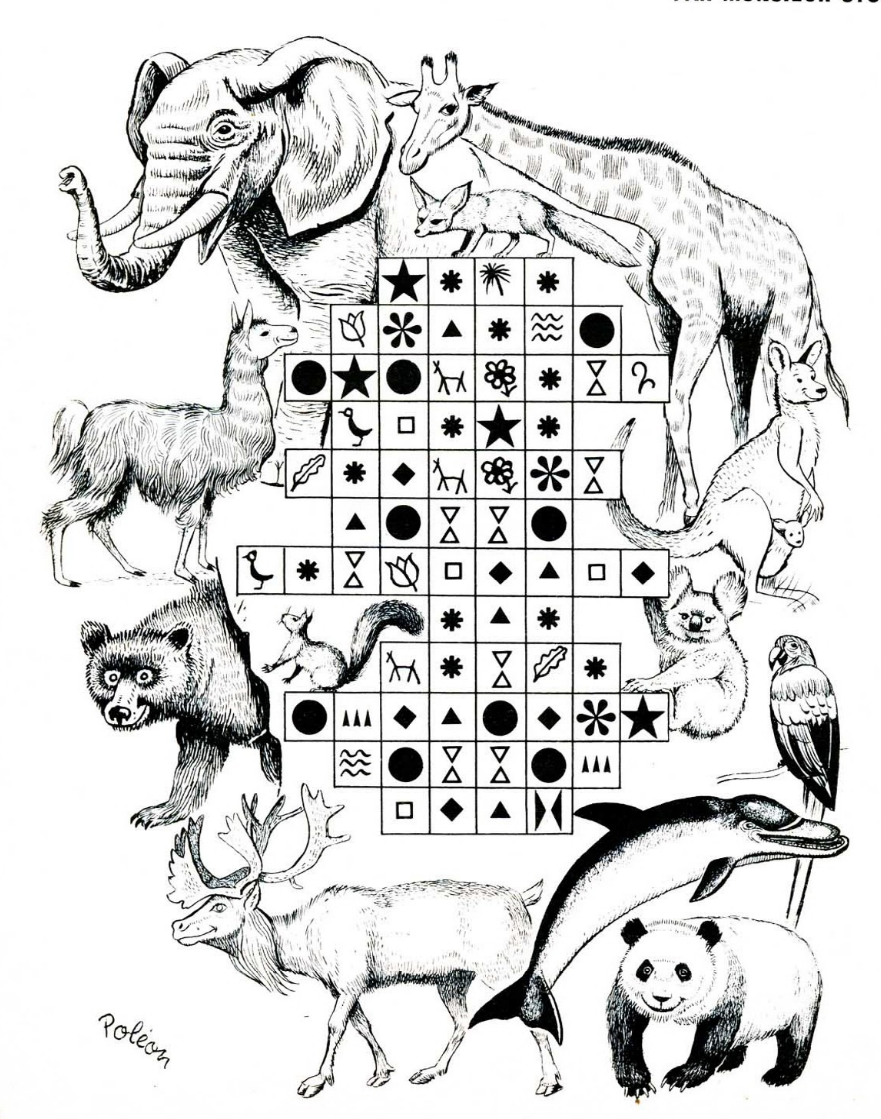
INFIRMERIE

MONTÉ CARLO

LE JEU CONCOURS PRIMÉ

Quels sont ces 12 animaux ?

PAR MONSIEUR STOP



EN JOUANT AVEC CES DOUZE ANIMAUX SYMPATHIQUES GAGNEZ 250 F ET UNE MAGNIFIQUE CADY

offerte par Motobécane-Motoconfort

Leurs noms figurent dans les lignes horizontales de la grille autour de laquelle ils ont été dessinés.

Mais ces noms ont été codés, c'est-à-dire que toutes les lettres ont été remplacées par des signes mystérieux, chaque lettre étant toujours remplacée par le même signe.

L'étoile, par exemple, c'est la lettre « L ».

Inscrivez les lettres et les noms, au fur et à mesure que vous les découvrez **dans la grille « muette » du bulletin-réponse** ci-dessous. Ensuite **vous classerez les douze animaux selon vos préférences.** Vous placerez en tête de liste celui que vous aimez le plus, que vous trouvez le plus sympathique. Vous donnerez la seconde place à celui qui, ensuite, vous plaît le plus... et ainsi de suite... en plaçant, bien entendu, au douzième rang celui qui vous plaît le moins. Inscrivez votre liste sur le bulletin-réponse.

Pour établir le classement, seront seulement retenues, d'abord, toutes les listes ayant en tête le même animal que celui de la liste du jury. Les autres seront éliminées.

Parmi les restantes, seront sélectionnées les réponses portant, à la deuxième place de la liste, l'animal figurant également à la deuxième place dans la liste du jury. Les autres seront éliminées. Parmi les restantes seront retenues les réponses qui auront donné le même animal que le jury à la troisième place... et ainsi de suite.

ATTENTION

Avant de commencer lisez attentivement ce

RÈGLEMENT

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé **les noms exacts des douze animaux,** aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, Rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très **lisiblement** vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIMÉ DE « PIF »
B. P. PARIS 90-10

où il devra être posté au plus tard le lundi 3 mars, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1245 du 12 avril 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce jeu.

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez suivant le pointillé

NOM .... Prénom .... AGE ......
Rue .... N° ......
Ville .... Département ....

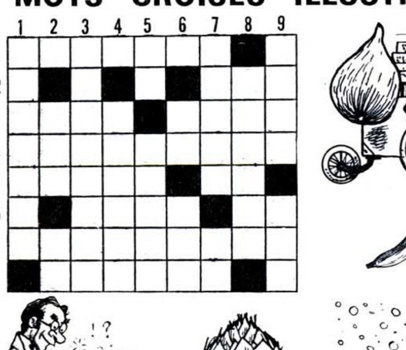
VOICI LES NOMS DES 12 ANIMAUX QUE J'AI TROUVÉS SUR LES LIGNES HORIZONTALES

DANS L'ORDRE DE MES PRÉFÉRENCES VOICI MON CLASSEMENT

1° ....
2° ....
3° ....
4° ....
5° ....
6° ....
7° ....
8° ....
9° ....
10° ....
11° ....
12° ....

MOTS CROISÉS ILLUSTRÉS

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1								■	
2		■		■		■			
3					■				
4									
5						■			■
6		■					■		
7									
8	■							■	



Avant de commencer ces mots croisés, sachez que les illustrations vous aideront à trouver certaines définitions.

Horizontalement :

1. On pouvait lui dire « la barbe » sans qu'il se fâche. — 2. Permet d'exprimer la surface du jardin. — 3. Qui n'a encore jamais servi. — On le considère comme le père de l'aviation. — 4. Les gourmands se dépêchent toujours d'en trouver le fond. — 5. Elle ne se conserve ni en flocon ni en flacon. — Abréviation sur une borne ou sur une carte routière. — 6. A pour préfecture Evreux — Finissent un participe. — 7. Elles se chantent la nuit sous un balcon. — 8. Qui est de la nature de l'os.

Verticalement :

1. Des fruits qui doivent suivre un régime dès leur naissance. — 2. Synonyme d'époque — Points cardinaux. — 3. Conduisent des camions sur de longues distances. — 4. On peut les manger, même si elles sont de Barbarie. — 5. Pronom personnel — Entouré de toutes parts. — 6. Exclamation — On doit en mettre dans son vin. — 7. Appareil de détection, précieux pour la navigation aérienne et maritime — Dans dix, dans deux, mais pas dans huit. — 8. Regroupée. — 9. Couleur — Levant. Solution page 70.

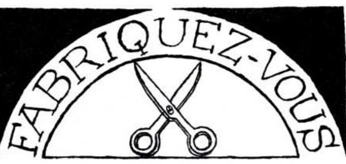
NEUF EN SEPT

1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Dans les sept lignes de cette grille, inscrivez horizontalement les mots correspondant aux définitions que voici :

1. Maison indigène en argot militaire.
2. Il ne chasse que de nuit.
3. Plus près du sommet.
4. L'endroit.
5. Il échappa de justesse au sacrifice.
6. On y chante, on y danse.
7. Il c h a n t e précisément dans le précédent.

Si vos mots sont justes et bien placés, verticalement, de haut en bas, dans les deux colonnes des extrémités et dans le sens des flèches, vous trouverez le nom de deux moyens de locomotion : l'un d'autrefois, l'autre d'aujourd'hui. Solution page 70.



UN FLIPPER ÉLECTRIQUE

MUNISSEZ-VOUS DE :

3 ampoules de 4,5 V (A) — 1 pile électrique de 4,5 V (G) — 3 bouchons de liège (B) — 6 pots de petits-suisses en matière plastique (F) — 1,50 m de fil électrique souple à un seul brin — 1 boîte de lessive taille normale : 22,5 cm × 16 cm (I) — 1 boîte de chaussures, modèle courant : 31 cm × 16,5 cm — 1 tube de cachets d'aspirine en aluminium (E) — 1 élastique — 1 règle — 1 bille d'acier L de 15 mm de diamètre — Confectionnez les bras de renvoi K, suivant le modèle, à l'aide de carton fort de 11 cm.

MONTAGE DU PANNEAU VERTICAL :

Suivant le modèle, faites le montage de chaque lampe. Assurez-vous que chaque fil + fait bien contact au culot de la lampe. Placez ces ensembles dans les pots de petits-suisses, suivant la figure D. Ces montages, que nous appellerons « voyants lumineux », sont numérotés à l'aide d'un crayon feutre. Découpez le fond de la boîte de lessive (I) ainsi que l'emplacement des trois montages D, que vous fixerez et collerez sur l'envers.

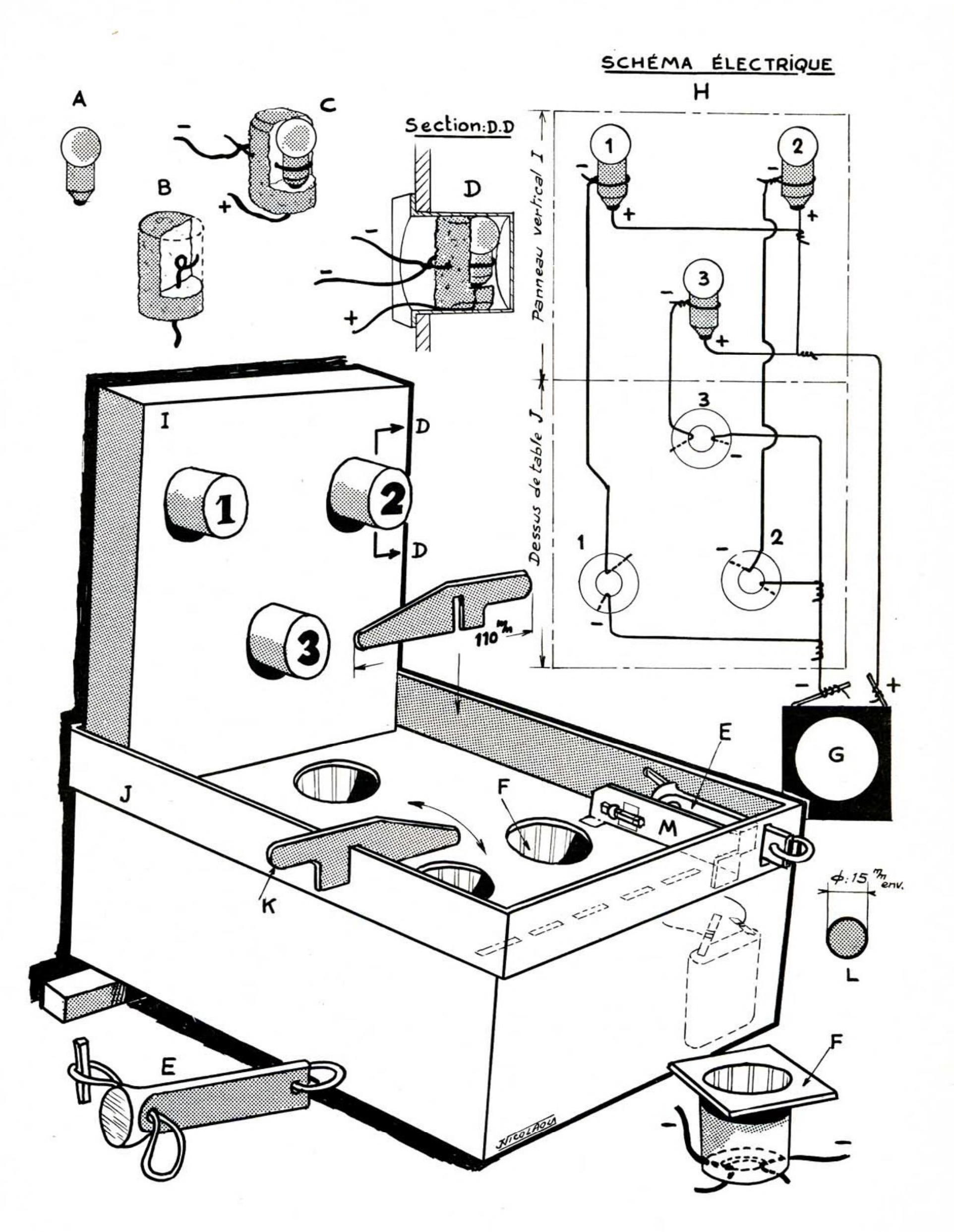
MONTAGE DE LA TABLE DE JEU :

Découpez le fond des trois autres pots de diamètre inférieur à celui de la bille. Percez latéralement chaque pot. Passez-y les fils électriques qui ressortiront par le trou central. Suivez sérieusement le détail du schéma électrique H.
Le couvercle de la boîte de chaussures sert de table de jeu. Percez-le de trois trous au diamètre des pots de petits-suisses qui seront collés dessous.
Confectionnez et collez la cloison de tir M.
Aplatissez le tube E. Confectionnez-le suivant le modèle. Passez l'élastique qui sera maintenu sur M et J. Retenez-le à l'aide d'allumettes qui seront à leur tour collées de scotch. Un anneau de porte-clés sert de tirette.
Placez les languettes de renvoi K. Celles-ci se déplaceront latéralement au cours du jeu.
Tracez une ligne pointillée à 1 cm du bord sur toute la largeur de la boîte. Placez une règle, ou tout autre objet pour donner l'inclinaison.

ET MAINTENANT, PLACE AU JEU :

Placez la bille d'acier dans le « lance-boule » E. Tirez fort et, en vous aidant des bras de renvoi (les flippers), essayez de mettre la bille dans un trou (de préférence dans un 3). La partie se joue en 50 points. Les voyants lumineux servent de témoins. Si vous dépassez la ligne discontinue, vous êtes éliminé et le tour passe à votre voisin. Finie la technique, place à la plus formidable des parties de flipper !





SOLUTION DES JEUX



PAGES

56 ERREUROSKI

Ne dîtes pas que le Soleil et la Lune sont en même temps dans le ciel, cela est fort possible. Mais...
1° Des fleurs dans le sapin de droite. — 2° Le croissant de la lune a ses cornes tournées vers le haut. — 3° Sur le remonte-pentes, le skieur et la skieuse sont branchés sur des fils différents alors que tous deux descendent. — 4° Un siège du remonte-pente est fixé à l'accoudoir. — 5° Un skieur assis porte une chaussure de ville. — 6° Le skieur debout derrière lui a un bâton crochu. — 7° Le skieur en tête de la descente n'a qu'un bâton. — 8° Le skieur qui tourne la tête n'a qu'une seule trace. — 9° Pas de trace pour le skieur de tête. — 10° Traces de part et d'autre du sapin.

CINÉGRAMME

Le bébé ne voulait plus marcher, alors la maman l'a replacé dans sa voiture où il s'est endormi.

57 CINQ EN UN

1. Trouvez le ski : Il borde l'enseigne de l'hôtel.
2. Le jeu des boules de neige : Aucune des boules proposées ne peut passer dans la bouche du bonhomme de neige.
3. La **lettre-piège** était un « R ». Elle était facile à isoler quand on avait trouvé que les trois sports pratiqués dans cette station étaient le ski, la natation et le patinage.
4. Les anomalies : 1° Le rotor de l'hélicoptère est placé de façon plutôt fantaisiste. — 2° La cheminée n'a pas de chapeau. — 3° La boutique « Tout pour le ski » n'a pas une vitrine qui corresponde à ce qu'elle annonce. — 4° Le bâton gauche du skieur à fuseau noir est plus court que le bâton droit. — 5° Le câble du télésiège est interrompu sur son parcours.
5. L'enseigne lumineuse : voir dessin ci-contre.

58 LES MOTS DOMINOS

DRAP — APTE — TÊTU — TUBA — BAIN — INDE — DÉFI — FILE — LEST — STAR — ARME — MENU — NUIT — ITON — ONCE.

CE QUE PARLER VEUT DIRE

« Faire long feu. »
Réponse (2) : par allusion à une arme dont la charge brûle lentement et lance mollement le projectile.
« Avoir le bras long. »
Réponse (1) : L'image est toute naturelle puisque le mot bras, employé seul et au sens figuré, signifie Pouvoir, Puissance.
« Etre à cheval sur les règles. »
Réponse (3) : Locution qui s'explique par allusion au cavalier qui se tient fièrement sur sa monture selon les règles hippiques.
« Se noyer dans un verre d'eau. »
Réponse (2) : On se laisse submerger par une petite quantité d'eau, c'est-à-dire par une petite difficulté.

JEU DES MOTS FRANGLAIS

TICKET : Billet — GANGSTERS : Bandits — GENTLEMAN CAMBRIOLEUR : Homme du monde cambrioleur — HOLD-UP : Vol — POLICEMEN : Policiers — RELAX : Détente, détendant — O.K. : d'accord — SELF-SERVICE : Libre service — PARKING : Parc à voitures, Garage.

PAGES

59 BULLES DE NEIGE

A.9 — B.3 — C.7 — D.8 — E.1 — F.2 — G.6 — H.4 — I.5.

60 COLLEZ VOS AMIS

1. MONACO — 2. NON ; mais il en existe des blancs à cou noir — 3. De France, en Normandie — 4. DEUX. — 5. Un pelage clair avec des rayures foncées.

61 LUDOVIC, DÉTECTIVE PRIVÉ

En arrivant chez Adémar, le lendemain matin, Ludovic constate que la ceinture du jeune homme se trouve dans le sens inverse de celui qu'elle occupait la veille. (Voir position de la boucle au dessin 1.)
Adémar s'est donc certainement rhabillé et a revêtu son imperméable pour ne pas rater sa surboum. Sa ceinture s'étant détachée, il l'a remise dans l'autre sens.

63 POURRIEZ-VOUS ÊTRE EXPLORATEUR ?

Réponses aux questions :
4. Non, le Chili et le Brésil n'ont pas de frontière commune. 5. Non, il n'existe plus d'île inconnue. 6. C'est le pôle Sud et non le pôle Nord qu'a atteint Amundsen en 1911. 7. Non, les Chinois et les Japonais ont une langue différente. 9. L'aiguille d'une boussole étant aimantée, subit l'attraction du pôle magnétique terrestre : Le pôle Nord. 13. Bâbord est à gauche quand on regarde de l'arrière vers la proue (l'avant du bateau) — Tribord est à droite.
18. Solution du problème de l'île incendiée :
Il suffit de mettre le feu aux broussailles à l'extrémité nord de l'île, à environ 1 km de la pointe. Poussé par le vent du sud, le feu va réduire en cendres toute la végétation de la pointe nord.
Quand l'incendie venant du sud aura atteint l'endroit où vous avez mis le feu, vous pourrez alors vous réfugier sur la partie de l'île que vous avez volontairement incendiée et qui est maintenant refroidie.
— Si vous avez plus de 10 points, vous avez « l'étoffe » pour être un émule de Charcot, de Byrd, de René Caillé ou de Marco Polo. Vous n'aurez pas une existence monotone. Tant mieux !
— Entre 6 et 10 points inclus, vous aimez voyager, mais vous êtes aussi bien content ensuite de rentrer chez vous. C'est un bon équilibre.
— Moins de 6 points : vous préférez rester au coin du feu, et vos goûts ne vous portent pas vers l'aventure et les terres lointaines. Mais vous avez certainement, par contre, beaucoup d'ordre et de stabilité.

MAGIGRAMME

Val d'oise, Oise, Marne, Aisne, Eure, Loire, Meuse, Nord, Orne, Seine, Vosges, Ain, Isère, Tarn, Gers, Var, etc.

68 MOTS CROISÉS ILLUSTRÉS

HORIZONTALEMENT — 1. BARBIER — 2. ARE — 3. NEUF — ADER — 4. ARTICHAUT — 5. NEIGE — RN — 6. EURE — IE — 7. SÉRÉNADES — 8. OSSEUX.

VERTICALEMENT — 1. BANANES — 2. ÈRE — EO — 3. ROUTIERS — 4. FIGUES — 5. IL — CERNE — 6. AH — EAU — 7. RADAR — DX — 8. RÉUNIE — 9. VERT — EST.

NEUF EN SEPT

CAGNA — HIBOU — AMONT — RECTO — ISAAC — OPÉRA et TÉNOR donnent CHARIOT et AUTOCAR.


PiFOU...
PEAUX-lissonneries
Scénario et dessins de MAS


Banane...Fruit délicieux... plein de vitamines et dont la peau sert à faire des farces !


Glop-glop !


RATÉ !


TCHOMP.. TCHOMP...
Je suis têtu... J'insiste !


Glop-glop !


GRR!


Elles ne valent rien du tout, ces peaux-là !


ZIOUP!

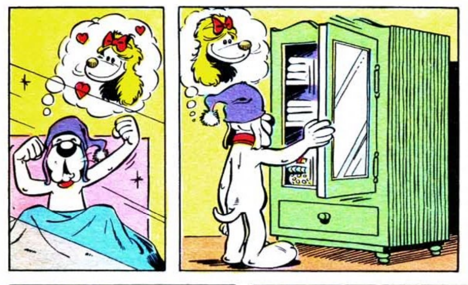

OUA-A-AH!

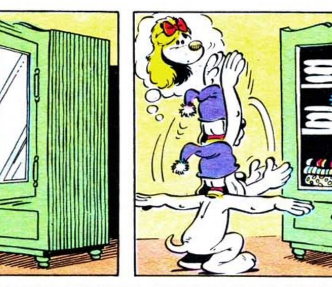

BOING!


Une heure plus tard...
Docteur Guéritou... Qu'est-ce qui ne va pas ?

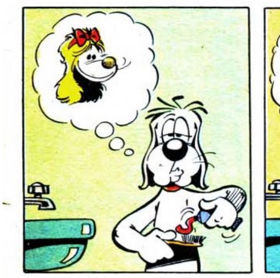

Rien de grave... Simple indigestion de bananes! Achetez-lui des oranges!
GROMPF!
R. MAS


GAI-LURON



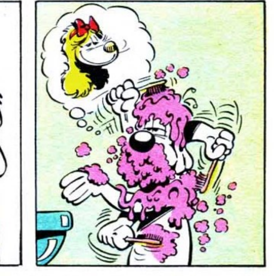



















PLIC PLOC PLIC PLOC


BLOB BLUB BUBL BLUB

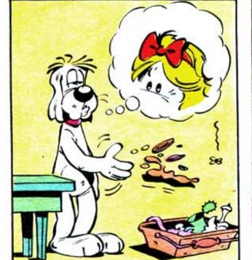
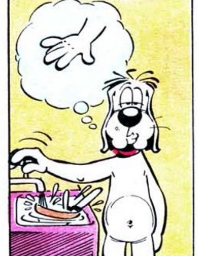






...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB

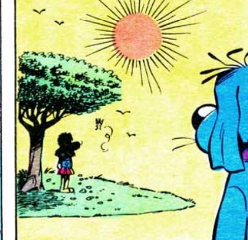





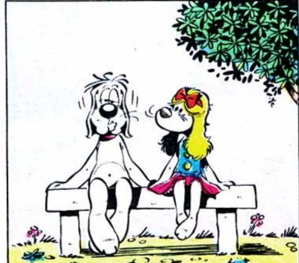
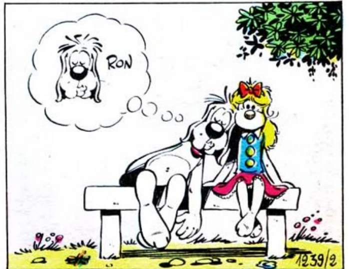








M. le magicien..... par M. M.

















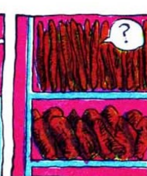






































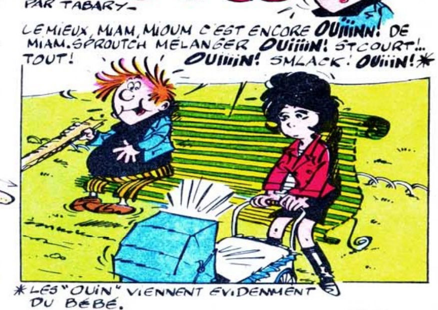




LES BONNES RECETTES DE BOUBOULE

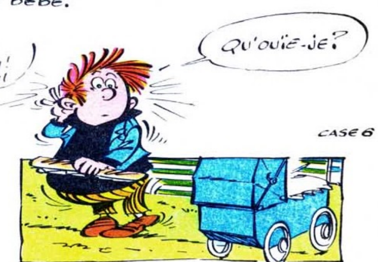
PAR TABARY









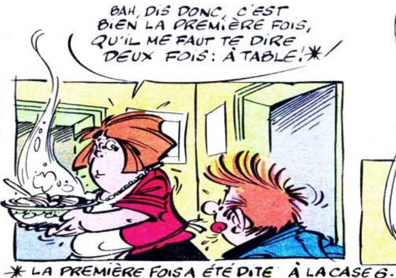














1239 * LA PREMIÈRE FOIS A ÉTÉ DITE À LA CASE 6.



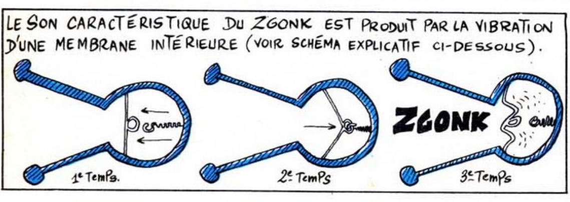


Scénario et Dessins de MANDRYKA *



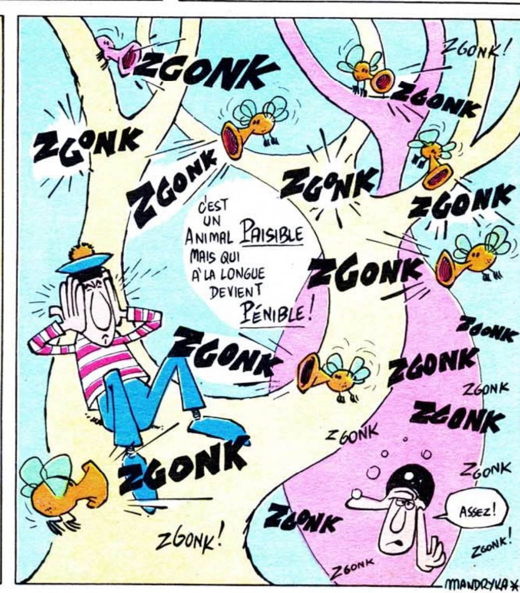












Ceci est l'histoire poignante d'un pauvre rongeur, seul dans un monde cruel, entouré d'un tas d'objets hostiles auxquels il n'a rien fait et qui pourtant semblent lui vouloir du mal et que ceux qui ont déjà vu un titre plus long que ça n'ont qu'à m'écrire

GNOK

GNUM GLOUMGNMM

SLMLMLURP

LOBZ-LOPO SU

GNA

CHTOK

BING

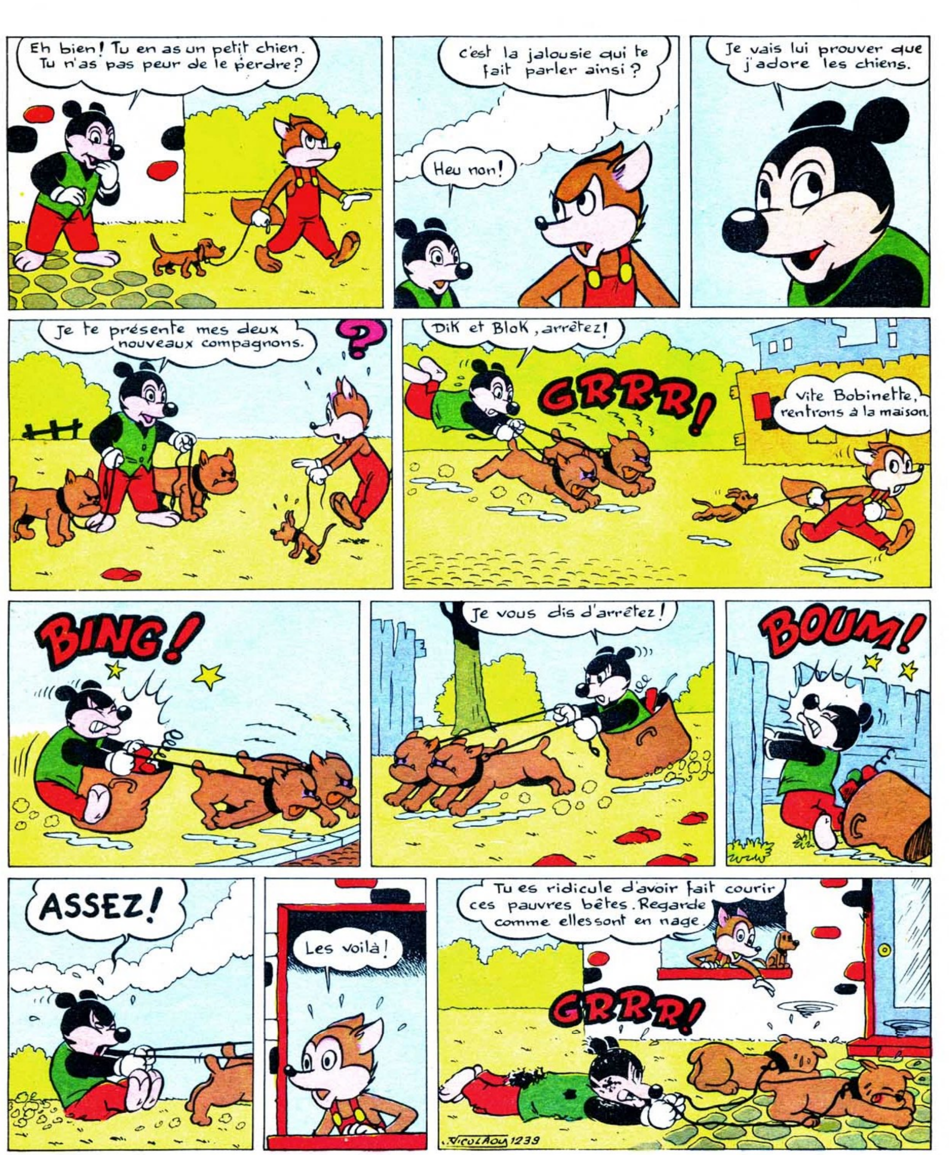
CLAP

BLL-FUZOK

GNO!

GOTLIB

1239





LA SEMAINE PROCHAINE
PIF PRÉSENTE :
TOUT EN RÉCITS COMPLETS
● PIF affronte de nouveau Hercule dans " L'ÉLIXIR MAGIQUE ". 5 pages.
● LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE : un formidable récit de science-fiction : " LES GLADIATEURS DE TARANGO ". 20 pages.
● TOTOCHE : les inséparables copains dans une aventure comique irrésistible : " MYSTÈRE ET BOULES DE GOMME ". 7 pages.
● LOUP NOIR, l'Indien qui n'a qu'un loup pour ami, livre un combat sans merci dans " LA PRAIRIE DES COMANCHES ". 10 pages.
● NESTOR ● LE CONCOMBRE MASQUÉ ● PIFOU
● GAI-LURON ● M. LE MAGICIEN ● BOUBOULE
● AILLEURS ● CORINNE ET JEANNOT
Le journal des jeux de 16 pages avec le grand jeu primé qui vous fera gagner 250 F plus un magnifique cadeau.
et UN NOUVEAU GADGET